

Від редакції «ТМ». Проблема пошуку засобів підвищення інтересу учнів до навчання, зокрема математики, натеper є надзвичайно актуальною. Одним із цих засобів є оригами. Яким є його потенціал у контексті використання в навчанні геометрії?

Пропонуємо статтю, що допоможе читачеві зрозуміти сутність оригами як стрункої математичної теорії, що має власну систему аксіом і може бути ефективно використана в шкільному курсі геометрії для розв'язування багатьох геометричних задач та обґрунтування загальних тверджень цього курсу. Детальний ілюстративний супровід теоретичних міркувань дасть змогу читачеві «Постметодики» наочно уявити і спробувати самостійно виконати пропонувані у статті побудови. Сподіваємося, матеріал зацікавить широке коло читачів, які виявляють інтерес до математики.



УДК 745.54:514.18

ЗАСТОСУВАННЯ ЯПОНСЬКОГО МИСТЕЦТВА «ОРИГАМІ» ПІД ЧАС НАВЧАННЯ ГЕОМЕТРІЇ

Ю. О. Захарійченко, О. М. Лозинська

Висвітлено математичні обґрунтування побудов оригами, показано можливості застосування оригами при розв'язуванні математичних задач та доведенні деяких теорем геометрії для практичної реалізації принципу наочності навчання; розвитку в учнів просторового та геометричного мислення, уваги, пам'яті, кмітливості, дрібної моторики.

Ключові слова: оригами в математиці, аксіоми оригами, оригаметрія, геометричне мислення, просторове мислення.

Захарійченко Ю. А., Лозинская О. Н. Применение японского искусства «оригами» во время обучения геометрии

Освещены математические обоснования построений оригами, показано возможности применения оригами при решении математических задач и доказательстве некоторых геометрических теорем для практической реализации принципа наочности обучения; развития у учащихся пространственного и геометрического мышления, воображения, внимания, памяти, собранности, мелкой моторики.

Ключевые слова: оригами в математике, аксиомы оригами, оригаметрия, геометрическое мышление, пространственное мышление.

Zakhariichenko Yu. O., Lozynska O. M. Using Japanese Art of Origami in the Study of Geometry

Mathematical substantiations of origami constructions are covered in this paper as well as possibilities of application of origami at the decision of mathematical problems and proof of some theorems of geometry for practical realization of the visual methods in teaching are shown; development of students' spatial and geometric intelligence, imagination, attention, memory, thinking, fine motor skills.

Keywords: origami in mathematics, origami axioms, origamimetry, geometric thinking, spatial thinking.

Геометрія є основою багатьох практичних застосувань у сучасних галузях, як-то виробництво, будівництво, архітектура, дизайн, комп'ютерна графіка тощо. Наприклад, при виробництві паркетних планок і шпунтового з'єднання важлива геометрична точність їхніх розмірів, бо від цього залежить, наскільки якісною і «монолітною» буде підлога. У

будівництві хмарочосів особлива увага приділяється елементам геометричних фігур та комбінації геометричних тіл: кожна деталь має підкреслювати та виділяти внутрішній та зовнішній простори хмарочоса (фото 1).

Сад, виконаний у французькому стилі ландшафтного дизайну, планується за основною єдиною віссю композиції (фото 2).

Захарійченко Юрій Олександрович, кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри математики Національного університету «Києво-Могилянська академія»

Лозинська Ольга Михайлівна, методист відділу природничо-математичних дисциплін та технологій ПОІППО ім. М. В. Остроградського



Рецензент: Черкаська Любов Петрівна, кандидат педагогічних наук, доцент кафедри загальної фізики і математики Полтавського національного педагогічного університету імені В.Г. Короленка

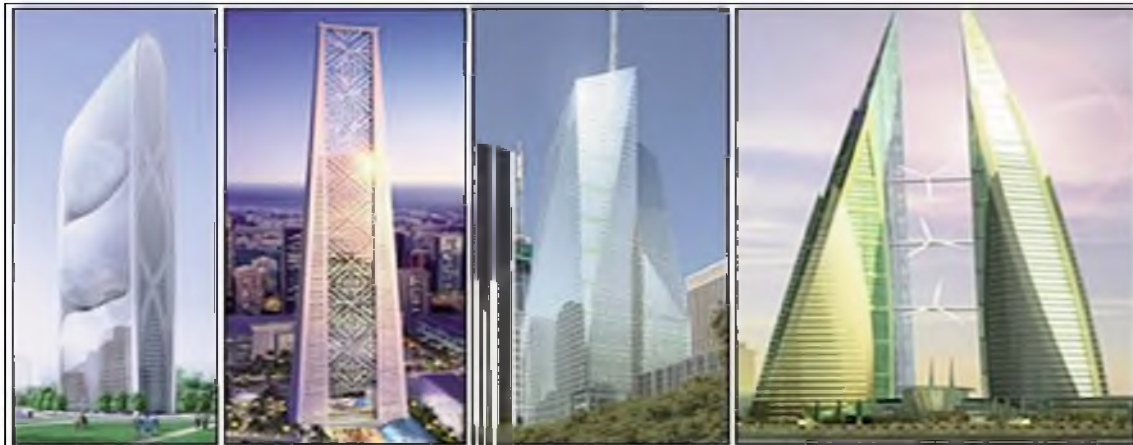


Фото 1. Комбінації геометричних тіл у будівлях



Фото 2. Французький стиль у ландшафтному дизайні

Розташування всіх його елементів і конструкцій дизайнери підпорядковують законам геометричної чистоти та симетрії. План організації мусульманського саду включає один або декілька квадратів, у центрах яких є фонтани або басейни циліндричної форми. Геометрія увійшла у світ модної фотографії; спостерігається тенденція змішування стилів та геометричних форм у всьому – від одягу до картин чи архітектури.

У сучасному світі людині складно досягти успіху, послуговуючись лише енциклопедичними знаннями, доступними завдяки Інтернету. Важливим є вміння мислити нестандартно, креативно, швидко знаходити правильні рішення. Саме ці якості й мають розвиватися в закладах освіти. Так, у мистецьких закладах вихованці навчаються мислити «геометрично» за допомогою художніх

образів. Шкільні уроки геометрії формують і розвивають не лише геометричне, а й просторове мислення учнів, зокрема, на основі унікальної технології, що базується на використанні низки аксіом, які пропонує японське мистецтво «орігамі» (від японських слів *оґі* – складати і *камі* – папір).

Найчастіше орігамі сприймається як спосіб виготовлення паперових іграшок та прикрас інтер'єру, і мало хто замислюється, що це мистецтво має тісний зв'язок із математикою [1, 11]. «Розгорніть фігурки орігамі і подивіться на згини – ви побачите лише велику кількість многокутників, з'єднаних один з одним. У складеному вигляді орігамі являє собою многогранник, фігуру з множиною плоских поверхонь, а коли фігура розкладена й показані всі згини, ми, математики, називаємо її двовимірною множиною», – говорить дизайнер орігамі і математик Адзума Хідеакі, стверджуючи, що множини є найважливішою частиною всієї сучасної математики, а не лише геометрії [13]. Адзума Хідеакі склав фігурки орігамі не з квадратного, а із прямокутного аркуша паперу, і не по симетричних лініях, а використовуючи як центр симетрії одну точку. Пройшовши етап спроб і помилок, він нарешті зумів скласти спіраль, що не має прямих кутів, як у класичному орігамі: у кожному трикутнику є кут, розмір якого становить понад 90 градусів (фото 3).

З погляду математики, орігамі – це точне визначення місцезнаходження однієї або більше точок аркуша, що задають згини, необхідні для формування визначеної моделі. Процес



Фото 3. Спіраль Адзума

складання потребує дотримання послідовності точно визначених дій, урахування таких правил, базованих на законах математики: точне виконання інструкції; точки визначаються перетином ліній; лінія визначається краєм аркуша або лінією згину аркуша; усі складки визначаються єдиним шляхом суміщення різних елементів аркуша – ліній і точок; згин формується єдиною складкою, причому в результаті складання фігура залишається плоскою; усі лінії прямих і поділяються на паралельні та перпендикулярні [2].

Теоретичні основи орігамі в математиці.

Як і будь-яка наука, орігамі має свої теоретичні основи – аксіоми орігамі. Японський математик Хуміані Хузіта, що проживає в Італії, 1992 року на слуханнях першої міжнародної конференції *Origami Science and Technology* запропонував 6 аксіом, які стали першим кроком до математичного обґрунтування побудов, виконаних шляхом згину аркуша паперу [4, 9].

Аксіома 1. Існує єдиний згин, що проходить через дві дані точки (рис. 1).

Аксіома 2. Існує єдиний згин, що суміщає дві дані точки (рис. 2).

Аксіома 3. Існує згин, що суміщає дві дані прямих (рис. 3).

Аксіома 4. Існує єдиний згин, що проходить через дану точку і перпендикулярний до даної прямої (рис. 4).

Аксіома 5. Існує єдиний згин, що проходить через дану точку і переміщує іншу точку на дану пряму (рис. 5).

Аксіома 6. Існує єдиний згин, що переміщує кожен з двох даних точок на одну із двох даних прямих, що перетинаються (рис. 6) [9, 10, 12].

2012 року японський орігаміст Коширо Хаторі виявив згин, який не описаний в аксіомах Хуміані Хузіта. Таким чином, аксіома 7 формулюється так: для двох даних прямих і точки існує лінія згину, що перпендикулярна першій прямій і поміщає дану точку на другу пряму.

Ця система аксіом задовольняє всі вимоги до систем аксіом, а саме є незалежною (міні-

мальною), несуперечливою (сумісною) і повною (достатньою) [6].

Система аксіом 1–5 еквівалентна системі аксіом конструктивної геометрії, де як основний інструмент використовують креслярський трикутник. Звідси випливає, що методами орігамі, тобто тільки за допомогою перегину аркуша паперу, можна розв'язати будь-які задачі на побудову, що розв'язуються за допомогою креслярського трикутника, а отже, за допомогою класичних інструментів – циркуля та лінійки.

Твердження аксіоми 6 не може бути обґрунтоване методом конструктивної геометрії, оскільки побудови, здійснені відповідно до зазначеної аксіоми, зводяться до розв'язування кубічного рівняння, яке не має раціональних коренів. Таким чином, можливості побудови за допомогою перегинання квадратного аркуша паперу набагато більші, ніж при використанні класичних креслярських інструментів [8].

Орігаметрія. Німецький педагог Ф. Фребель в середині XIX ст. ввів орігамі як навчальний предмет у школі. Наприклад, основи геометрії він пропонував вивчати не за допомогою циркуля, лінійки та деяких понять, а на прикладі фігур, що складаються з паперу. Цей предмет здобув назву «орігаметрія» [8, 9]. Ця наука молода, і натепер не розроблено програм та посібників, які б системно представляли матеріал з орігаметрії.

Орігаметрія – поєднання орігамі та геометрії. Це підтверджується навіть тим фактом, що основними поняттями геометрії вважаються точка, пряма, площина, тоді як в орігаметрії – точка, лінія згину, аркуш паперу. З іншого боку, основним відношенням у геометрії є належність точки прямій, а в орігаметрії – належність точки лінії згину та проходження лінії згину через точку.

Орігамі має потужний потенціал для розв'язування планіметричних задач на побудову. Процес розв'язування таких задач за допомогою циркуля й лінійки включає 4 етапи: аналіз; побудова; доведення; досліджен-



Рис. 1. Аксіома 1

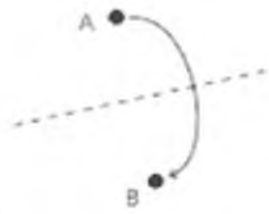


Рис. 2. Аксіома 2

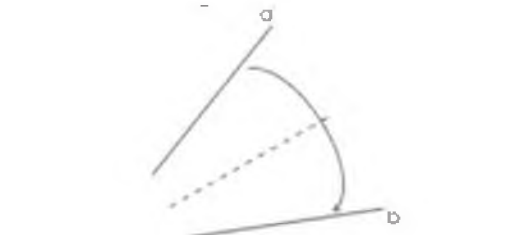


Рис. 3. Аксіома 3

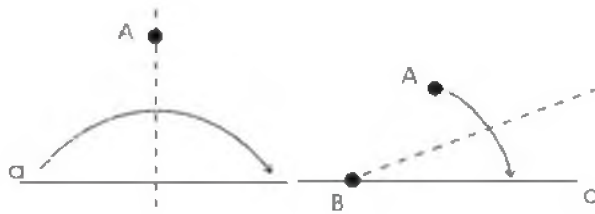


Рис. 4. Аксіома 4

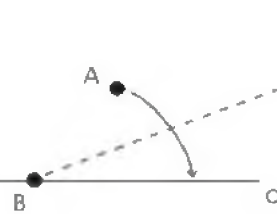


Рис. 5. Аксіома 5

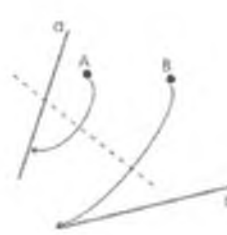


Рис. 6. Аксіома 6

ня. Будь-яка оригамічна задача складається з таких етапів: постановки задачі; оригамічного розв'язання, перевірки або способу побудови; математичного обґрунтування, тобто доведення того, що в результаті дій отримується фігура з необхідними властивостями [3, 8, 10].

Практичне застосування оригамі при навчанні геометрії. Виріжмо з паперу довільний трикутник (рис. 7). Далі працюймо лише руками, тобто без застосування ножиць, лінійки, циркуля, олівця тощо. Знайдемо середини бічних сторін і «проведемо» середню лінію, зігнувши папір по пунктирній лінії так, як показано на рис. 8. У результаті одержуємо трапецію (рис. 9).

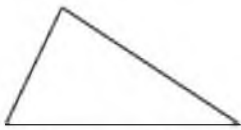


Рис. 7. Довільний трикутник

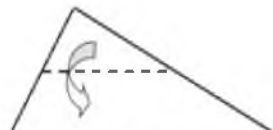


Рис. 8. Середня лінія трикутника

«Проведемо» дві висоти трапеції, перегнувши два утворені рівнобедрені трикутники так, як показано на рис. 10.

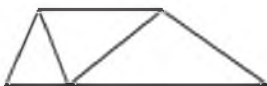


Рис. 9. Трапеція

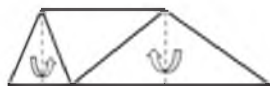


Рис. 10. Висота

У результаті одержуємо прямокутник (рис. 11).



Рис. 11. Прямокутник

Це є підставою для висновку, що довільний трикутник можна «конвертувати» у прямокутник.

Нижче наведемо формули та властивості фігур, знання яких можна закріпити/повторити у процесі вищеописаних маніпуляцій.

1. Сума внутрішніх кутів трикутника дорівнює 180° (рис. 12) [4,7].



Рис. 12. Сума внутрішніх кутів трикутника

2. Середня лінія трикутника дорівнює половині його основи (рис. 13).

3. Виконуючи дії, що показані на рисунку

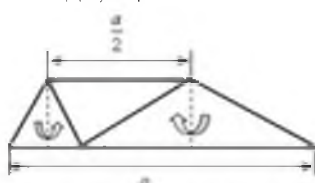


Рис. 13. Властивість середньої лінії

ку 13, бачимо, що в рівнобедреному трикутнику висота, опущена з вершини до його основи, є бісектрисою та медіаною.

4. Площа трикутника обчислюється за формулою $S = \frac{ah}{2}$ (рис. 14).

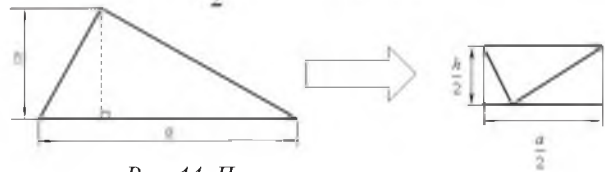


Рис. 14. Площа трикутника

Після конвертації, яка представлена на рис. 14, бачимо, що площа заданого трикутника вдвічі більша за площу отриманого прямокутника, тобто

$$S_{\text{трикутника}} = 2 \cdot \frac{a}{2} \cdot \frac{h}{2} = \frac{ah}{2}.$$

За допомогою елементарних перетворень можна довести, що сума гострих кутів прямокутного трикутника дорівнює 90° . Для цього необхідно:

1. Зігнути трикутник по середніх лініях MN і NK (рис. 15).

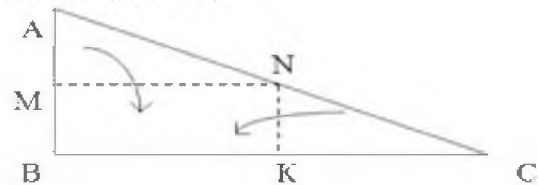


Рис. 15. Згин по середніх лініях

2. Гострі кути при накладанні збігаються з кутом 90° (рис. 16) [7, 9].



Рис. 16. Сума гострих кутів прямокутного трикутника

Розгляньмо ще приклад задачі на обчислення, що розв'язується за допомогою оригамі.

Зігнімо квадрат по діагоналі AC. Зігнімо AB і AD до отриманої діагоналі. Знайдемо кути трикутників:

- а) $\triangle ABH$,
- б) $\triangle AHC$,
- в) $\triangle AHM$ (рис. 17).

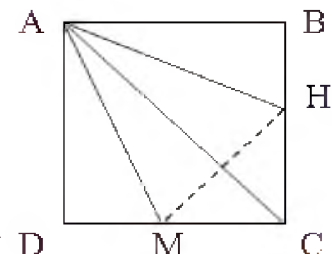


Рис. 17

Обчислення:
а) За умовою

задачі $\angle A = \angle B = \angle C = \angle D = 90^\circ$, $\angle A$ – розділений на 4 рівні кути:

$$\angle DAM = \angle MAC = \angle CAH = \angle HAB = 90^\circ : 4 = 22.5^\circ.$$

Із прямокутного трикутника $\triangle ABH$

($\angle B=90^\circ$) за теоремою про суму кутів трикутника: $\angle ANB=180^\circ-90^\circ-22.5^\circ=67.5^\circ$.

Відповідь:

$$\angle AVH=90^\circ, \angle HAV=22.5^\circ, \angle ANB=67.5^\circ.$$

б) $\angle SAN=22.5^\circ$ – з попередньої задачі, $\angle ASN=45^\circ$ – за побудовою, $\angle ANB+\angle ANS=180^\circ$, як сума суміжних кутів.

Тоді $\angle ANS=180^\circ-\angle ANB=180^\circ-67.5^\circ=112.5^\circ$.

Відповідь:

$$\angle SAN=22.5^\circ, \angle ANS=112.5^\circ, \angle ASN=45^\circ.$$

в)
 $\angle MAN=\angle MAC+\angle NAC=22.5^\circ+22.5^\circ=45^\circ$ (за умовою)

За умовою $\triangle MAN$ рівнобедрений ($MA=AN$), за властивістю рівнобедреного трикутника

$$\angle AMN=\angle ANM=(180^\circ-45^\circ):2=67.5^\circ.$$

Відповідь:

$$\angle ANM=\angle AMN=67.5^\circ, \angle MAN=45^\circ.$$

Висновки. Отже, оригамі – це струнка математична теорія, оскільки в ній застосовується аксіоматичний метод. Усі задачі, які можна розв'язати за допомогою циркуля та лінійки, можна розв'язати й за допомогою оригамі [4, 7, 9].

Під час навчання геометрії процес складання фігур оригамі дає змогу продемонструвати дітям геометричні фігури: трикутник, квадрат, прямокутник тощо; пояснити теореми, властивості та ознаки, які розглядаються в курсі планіметрії, швидко і яскраво продемонструвати розв'язування задач. За допомогою оригамі можливо ефективно формувати в учнів та учениць уміння орієнтуватися в просторі, ділити ціле на частини, знаходити вертикаль, горизонталь, діагональ. Створюючи з паперу та трансформуючи об'ємні тіла, можна обгрунтувати низку їхніх властивостей та довести формули, що розглядаються в курсі стереометрії.

Заняття оригамі чинять позитивний вплив на розвиток уваги, пам'яті, просторового та геометричного мислення, кмітливості, моторики пальців рук учнів, що забезпечує всебічний розвиток дітей; сприяють розвитку цілісності та структурованості сприйняття образів, зорової і кінетичної пам'яті, уміння зосереджувати увагу, синхронізації роботи обох півкуль головного мозку, оскільки при створенні фігур оригамі задіяні обидві руки.

Найкращий період для введення оригамі при розв'язуванні задач із геометрії – 7 клас, коли учні тільки розпочинають знайомитися з предметом «Геометрія».

ЛІТЕРАТУРА

1. Афонькин С. Ю. Все об оригами. Справочник / С. Ю. Афонькин, Е. Ю. Афонькина. – С.-Пб: изд. Кристалл, М.: Оникс, 2005. – 89 с.
2. Афонькин С. Ю. Оригами и геометрия. Учебник / С. Ю. Афонькин, И. В. Катитонова. – Чебоксары : ЧГУ, 1993. – 28 с.
3. Белым С. Н. Геометрия и оригами. Учебно-методический комплекс элективного курса / С. Н. Белым. – Омск, 2003. – 80 с.
4. Белым С. Н. Задачи по геометрии, решаемые методом оригами. Учебник / С. Н. Белым, С. В. Белым – М.: Аким, 1998. – 64 с.
5. Белым С. Н. Правильные многоугольники в оригами. Учебник / С. Н. Белым, С. В. Белым. – М.: Омск, 2003. – 62 с.
6. Вимоги до системи аксіом [Електронний ресурс]. URL : <https://helpiks.org/8-81700.html>
7. Кадзуо Хага – Оригамика. Математические опыты со складыванием бумаги. Учебник / ред. Масами Исода, И. Р. Высоцкий. – М.: МЦНМО, 2012. – 53 с.
8. Математика и оригами [Електронний ресурс] URL : <http://ru.calameo.com/read/002635190753702c6d5fe>
9. Оригаметрия как средство развития логического мышления. [Електронний ресурс]. URL : <http://www.myshared.ru/slide/115046/>
10. Оригаметрия. [Електронний ресурс]. URL : <https://kopilkaurokov.ru/matematika/presentacii/origamietriia>
11. Оригами – математика или искусство? [Електронний ресурс]. URL : <http://bir-cdo.ru/wp-content/uploads/2014/03/Luchkovskiy-origami.pdf>
12. Оригами и математика. [Електронний ресурс]. URL : <https://nsportal.ru/ap/library/drugoe/2013/05/15/origami-i-matematika>
13. Оригами – это математика! [Електронний ресурс]. URL : <https://web-ja.pan.org/nipponia/nipponia41/ru/feature/feature09.html>

Цитувати: Захарійченко Ю. О. Застосування японського мистецтва «орігамі» під час навчання геометрії / Ю. О. Захарійченко, О. М. Лозинська // Постметодика. – 2021. – № 1. – С. 32-36.

© Ю. О. Захарійченко, О. М. Лозинська, 2020. Стаття надійшла в редакцію 5.10.2020. ■