

«Стохастичний варіант задачі про наречену»

Авдєєнко Іван, ПМ-4
Науковий керівник: Наталія Юрїївна Щестюк

Зміст

01 Вступ

02 Загальні відомості про CSP

03 Загальні відомості про GSP

04 Знаходження оптимальних стратегій для GSP

05 Стохастична модель вибору

06 Висновки

Постановка задачі CSP

Класичний варіант задачі про наречену

1. Існує фіксоване та відоме число n претендентів на одну позицію, яких можна розташувати в порядку якості.
2. Претенденти розглядаються послідовно у випадковому порядку.
3. Для кожного претендента j наречена може дізнатися лише відносний ранг претендента, тобто, наскільки цінний він є порівняно з $j - 1$ раніше розглянутими претендентами.
4. Відхиленого претендента не можна повернути. Якщо досягнуто n -го претендента, його необхідно прийняти.
5. Наречена отримує винагороду в 1 за вибір претендента з абсолютним рангом 1 (тобто, найкращого претендента в загальному списку з n претендентів) та 0 в іншому випадку.

Оптимальна стратегія для CSP

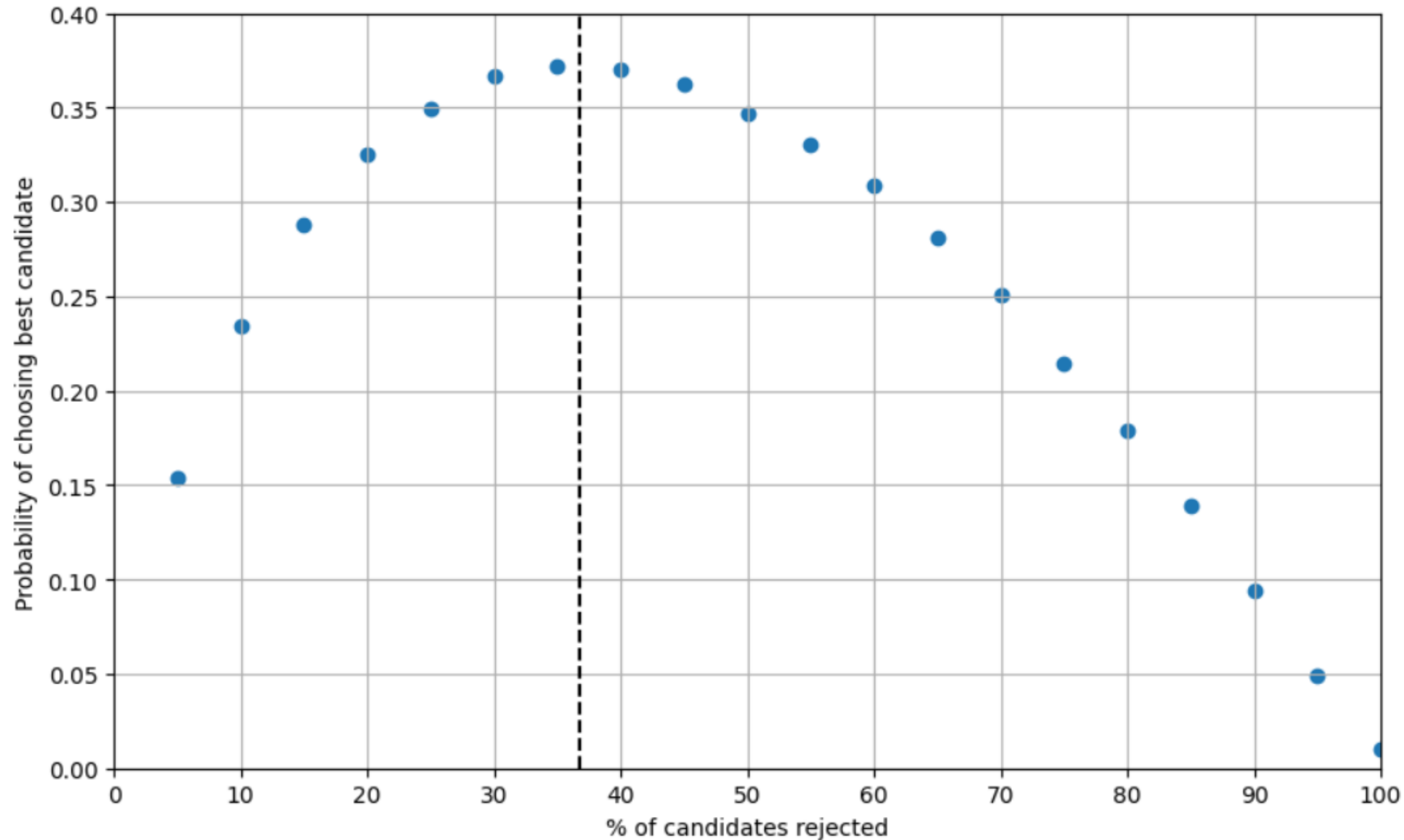
Наречена розглядає перших t кандидатів та завжди відхиляє їх, після чого приймає першого претендента з відносним рангом 1

У цьому випадку t буде збігатися до n/e , при $n \rightarrow \infty$

Для оптимальної стратегії максимальна йовірність успіху буде складати:

$$1/e \approx 0.368 = 36.8\%$$

Функція розподілу для CSP



Побудувавши графік ймовірності вибору найкращого кандидата за відсотком відхилення кандидатів можна спостерігати, що оптимальна стратегія знаходиться саме на рівні $1/e$

Постановка задачі GSP

*Внівши певні зміни в початкову умову отримаємо
Загальний варіант задачі про наречену*

Для цього потрібно замінити 5 пункт класичного варіанту на:

5. Наречена отримує винагороду $\pi(\mathbf{a})$ за вибір претендента з абсолютним рангом \mathbf{a} , де $\pi(1) \geq \dots \geq \pi(n)$.

Така умова є більш наближеною до життя, оскільки зазвичай ми можемо бути задоволені вибравши одного з найкращих кандидатів, а не абсолютного лідера.

Оптимальна стратегія для GSP

Оптимальна стратегія для GSP виглядає наступним чином:

Існують цілі числа $t_1 \leq t_2 \leq \dots \leq t_m < n$ (порогові значення), якими оптимальна стратегія описується так:

- Наречена повинна пропустити перші t_1 чоловік, не приймаючи жодного (тільки оцінюючи їх для майбутнього порівняння з рештою).
- Претенденту з номером від $t_1 + 1$ до t_2 вона дає згоду на шлюб якщо (і тільки якщо) він кращий за всі попередні.
- Претендента з номером від $t_2 + 1$ до t_3 вона вибирає, якщо він має відносний ранг 1 або 2, і т. д.
- Претендента з номером більше t_m вона вибирає, якщо він виявляється одним з m кращих серед минулих.

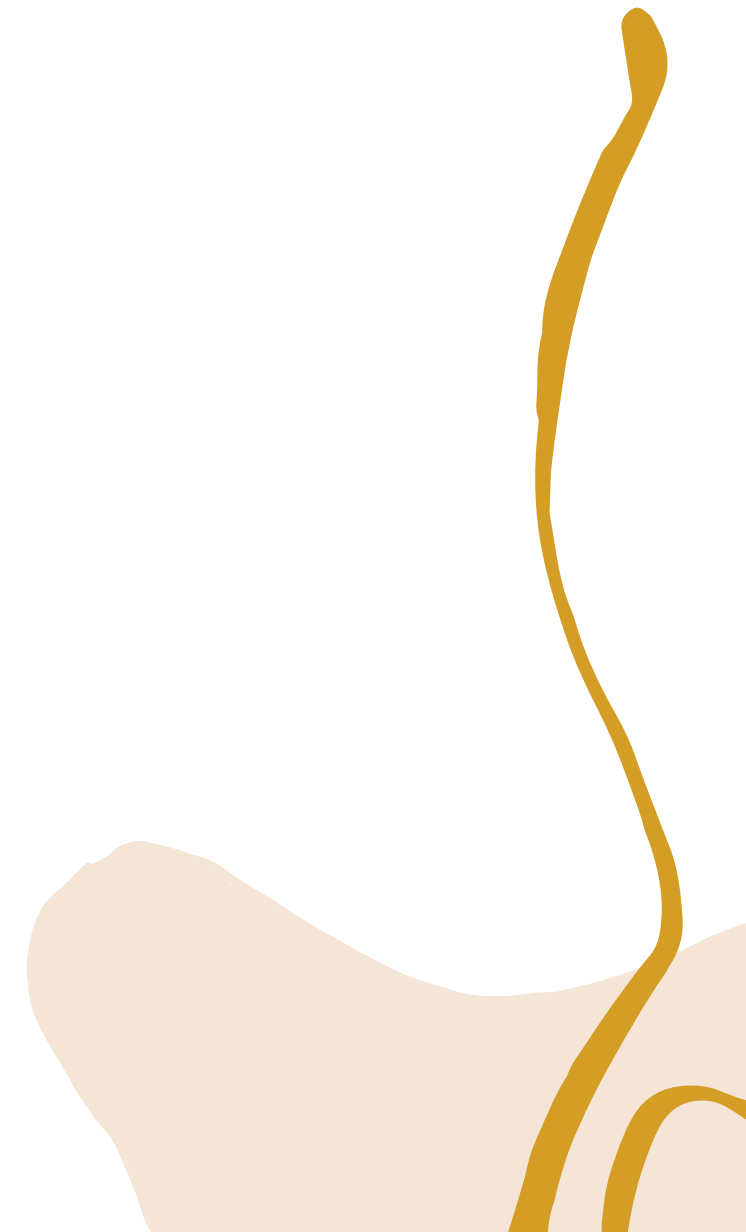
Стохастична модель вибору в задачі про наречену

- Окрім оптимальної стратегії в задачі про наречену, також існують стохастичні моделі для фіксації процесу прийняття рішень. Ці моделі включають невизначеність і випадковість у процес прийняття рішень, що дозволяє більш реалістично відобразити людську поведінку.
- Стохастичні моделі вибору в задачі про наречену дозволяють вивчати, як особи, які приймають рішення, зважують компроміс між потенційним виграшем від вибору кандидата з вищим рейтингом і ризиком, пов'язаним із таким вибором.
- Поєднуючи ідеї оптимальної стратегії та стохастичних моделей, можна отримати глибше розуміння процесу прийняття рішень і вивчити взаємодію між раціональним прийняттям рішень і поведінкою людини в умовах невизначеності.



Стохастична модель вибору в задачі про наречену

- Емпіричні дослідження задачі про наречену показують, що DM (ті, хто приймають рішення) виявляють упередженість до припинення пошуку занадто рано.
- Упередженість може виникати через внутрішні витрати на пошук: оскільки пошук вже за своєю суттю кошовний, дохід DM зростає з платою, яку вона отримує за вибір найкращого претендента, але зменшується залежно від часу, витраченого на пошук. Тому раннє припинення може бути результатом стратегії максимізації (чистого) доходу.
- Далі представлена проста стохастична модель пошуку в задачі про наречену і показуємо, що вона приводить до раннього припинення пошуку, навіть коли DM використовують порогові значення, які симетрично розподілені навколо оптимальних порогових значень.



Стохастична модель вибору в задачі про наречену

Ми припускаємо, що щільність ймовірності для вибраного порогу задана такою функцією:

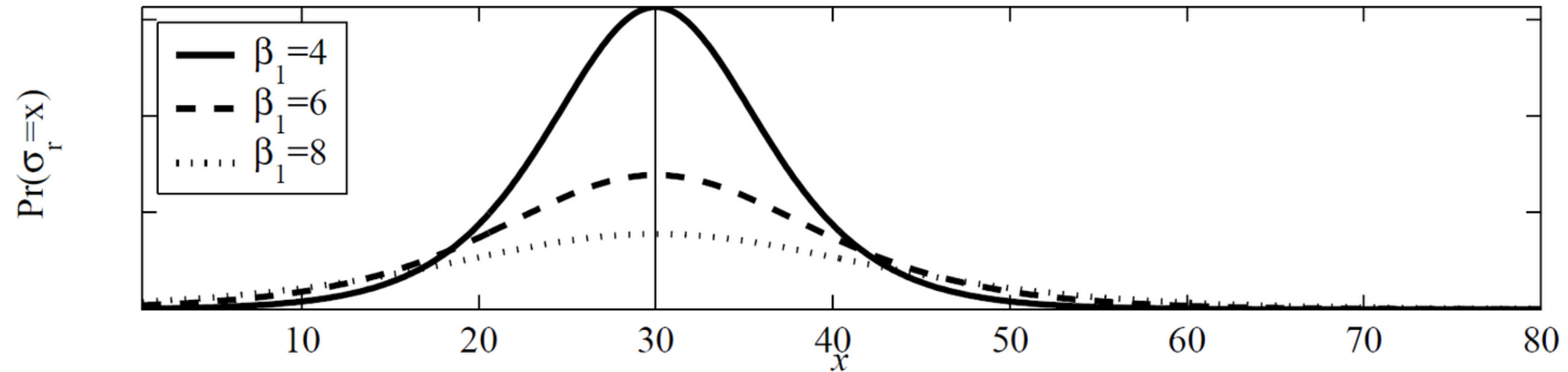
$$f(\sigma_r) = \frac{e^{-(\sigma_r - \mu_r)/\beta_r}}{\beta_r [1 + e^{-(\sigma_r - \mu_r)/\beta_r}]^2}$$

При умові досягнення, ймовірність вибору кандидата з відносним рангом r^j дорівнює:

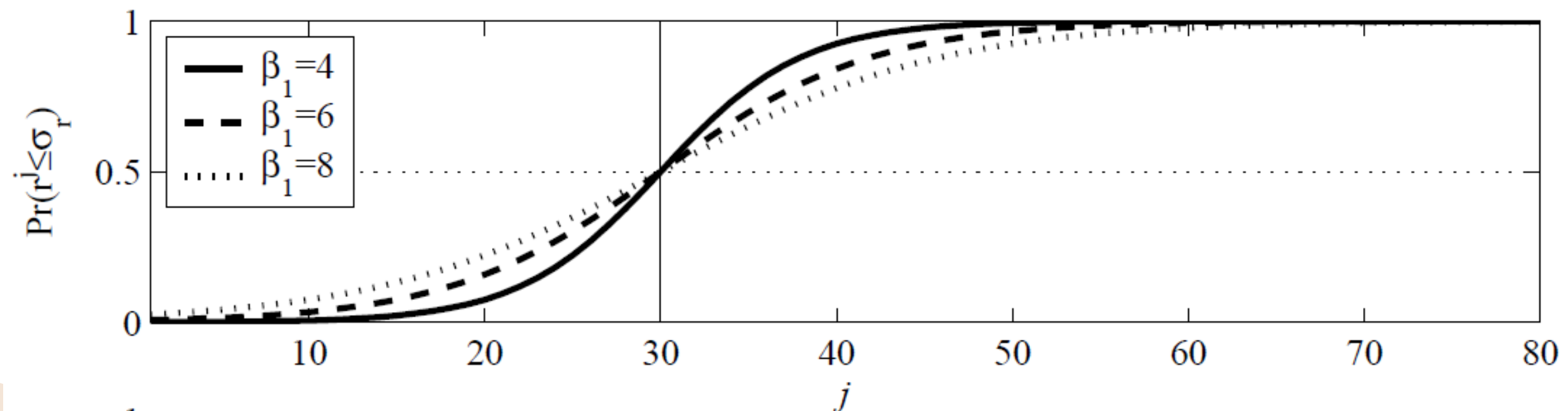
$$Pr(r^j \leq \sigma_r) = \frac{1}{1 + e^{-(j - \mu_r)/\beta_r}}$$

Стохастична модель вибору в задачі про наречену

Щільність розподілів порогів і відповідних ймовірностей зупинки у випадку $n=80$



Ймовірність вибору кандидата збільшується зі зростанням β , при $j < \mu_1$, і навпаки для $j > \mu_1$



Стохастична модель вибору в задачі про наречену

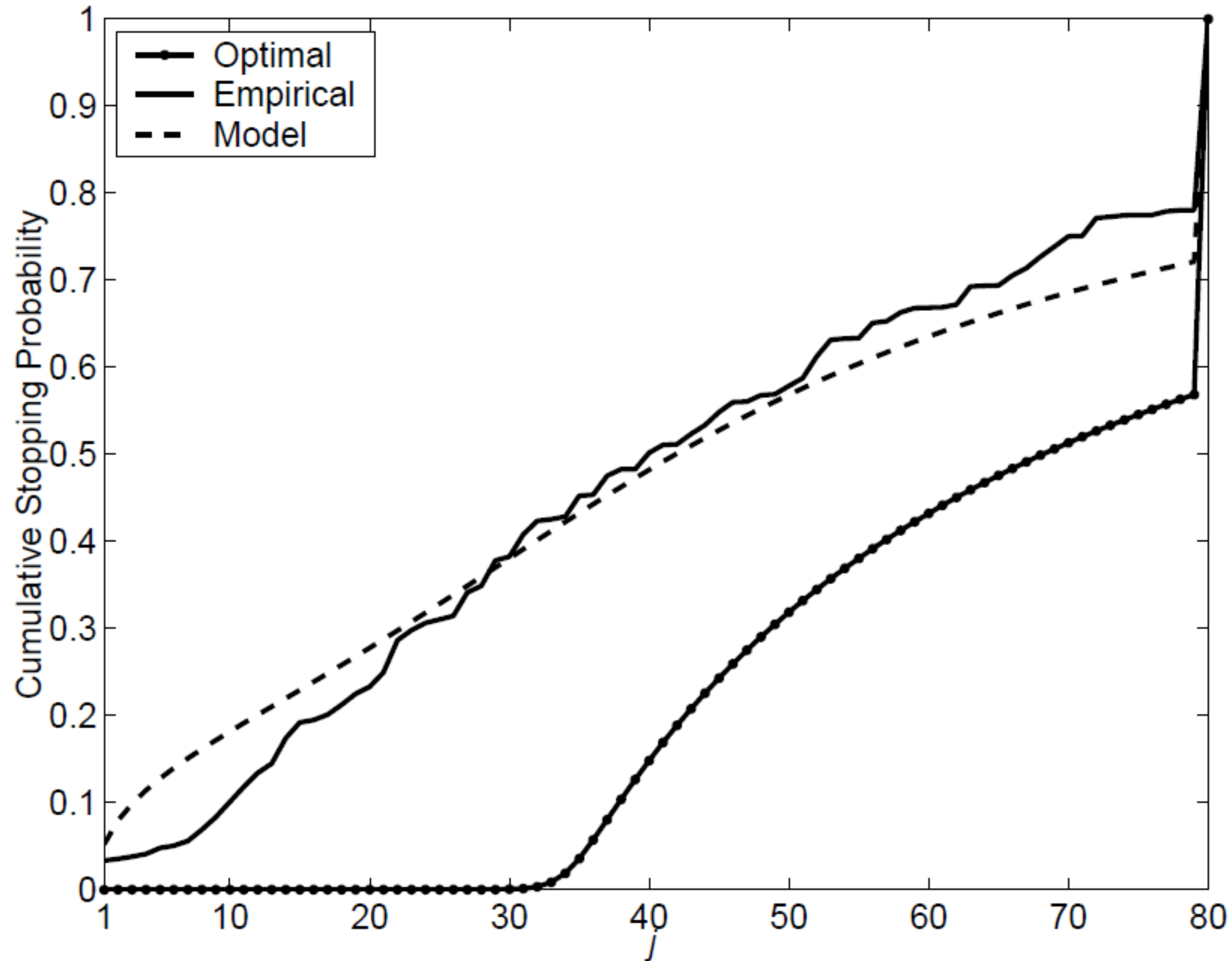
Ймовірність того, що наречена зупиняється на $(j < n)$ -му кандидаті, при умові, що вона досягла його, дорівнює:

$$\hat{Q}^j = \sum_{r^j=1}^j \frac{1}{j} P_r \left(r^j \leq \sigma_r \right)$$

Підставляючи Q^j у наступну формулу, можемо обчислити очікувану позицію зупинки моделі

$$E(m) = 1 + \sum_{j=1}^{n-1} \left[\prod_{i=1}^j (1 - Q^i) \right]$$

Накопичувальні ймовірності зупинки для $n=80$



Висновок