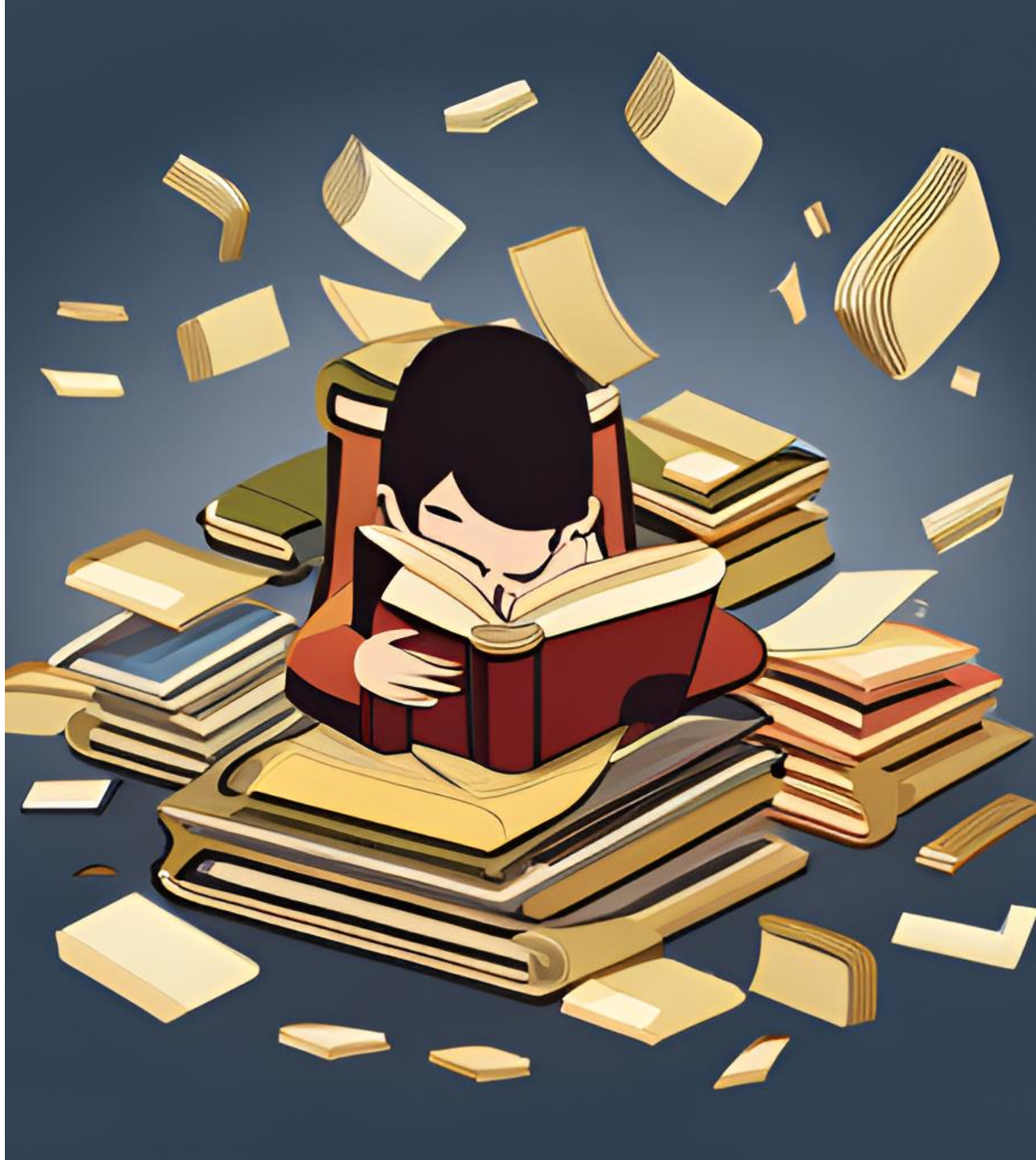
Створення мобільного додатку для людей з дислексією

Архипчук Богдан

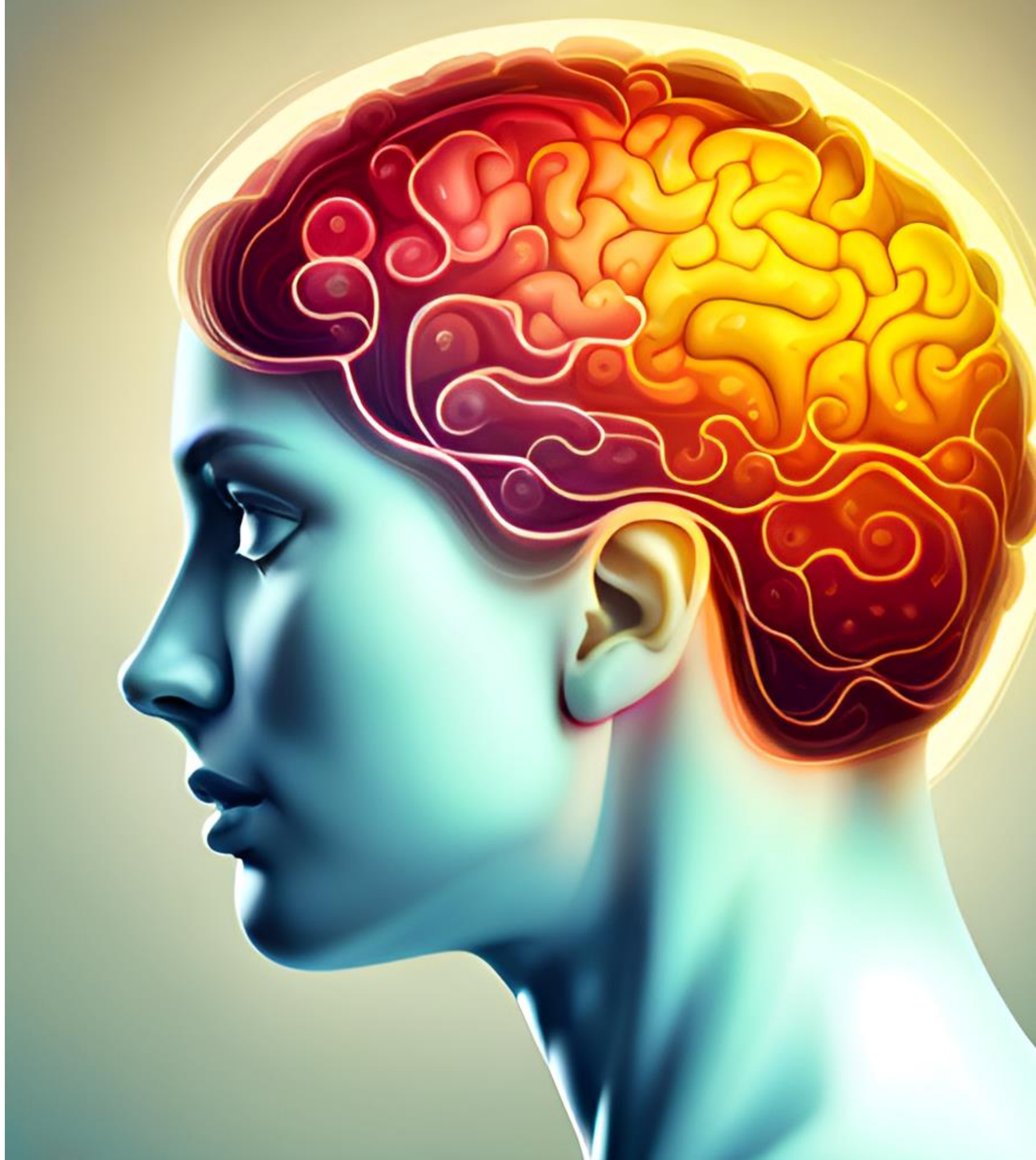
Вступ
Розуміння дислексії
Аналіз можливостей мобільного додатку
Інтеграція ігрових елементів
Висновок

Вступ

Дислексія - це поширений розлад, що впливає на розпізнавання письмової мови, призводячи до проблем з читанням і письмом. Вона особливо впливає на дітей, викликаючи труднощі в навчанні та соціальному розвитку.



Основною метою дослідження є розробка ефективного, доступного та користувацько-орієнтованого мобільного додатку, який сприятиме ранньому виявленню та попередженню можливих проблем, пов'язаних з дислексією, задля підвищення якості життя дітей, які страждають від цього розлад



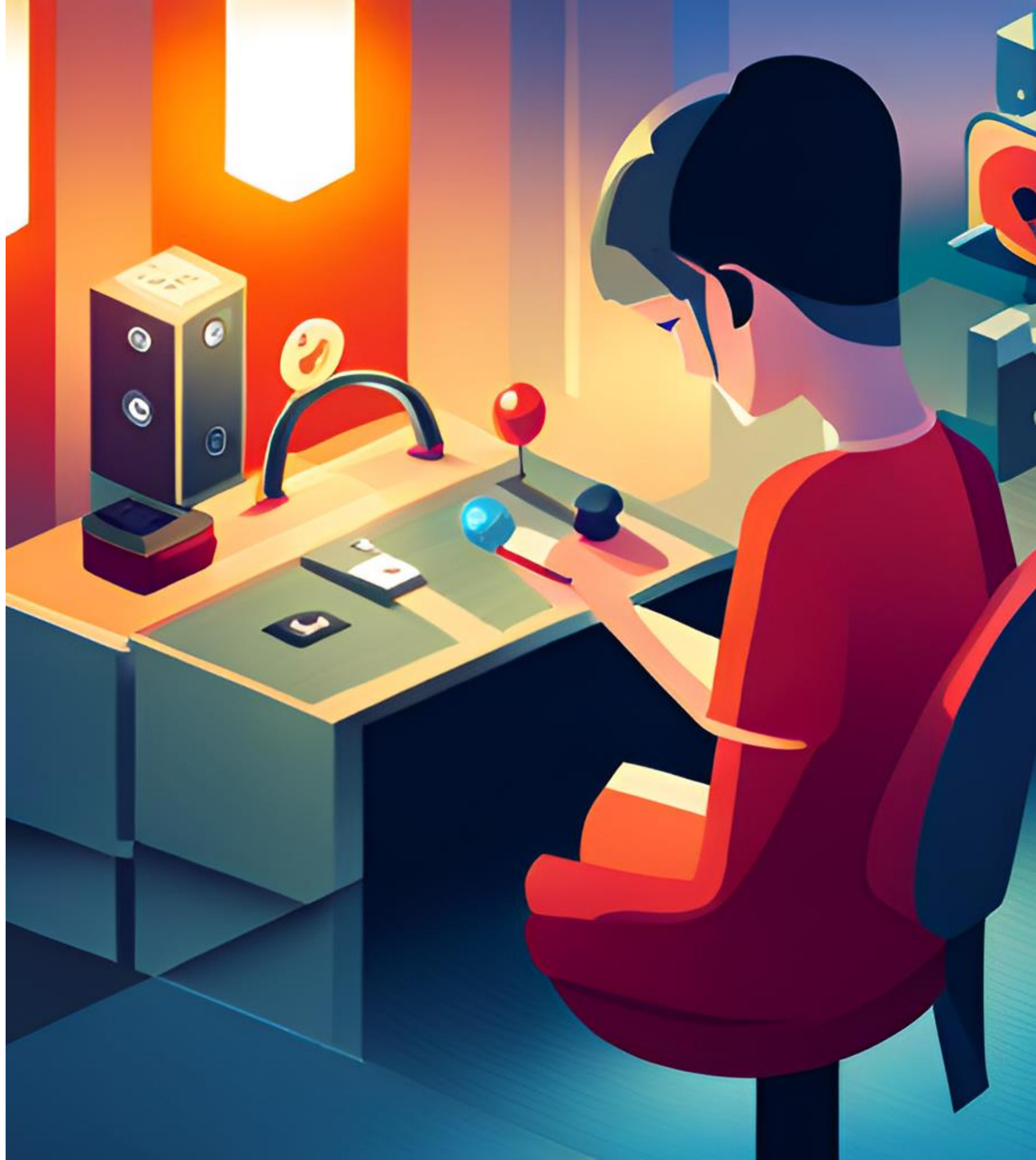
Розуміння дислексії

Фонологічна дислексія

Поверхнева дислексія

Швидкий дефіцит імен

Подвійний дефіцит дислексії



Методи діагностики

Цільова аудиторія - діти

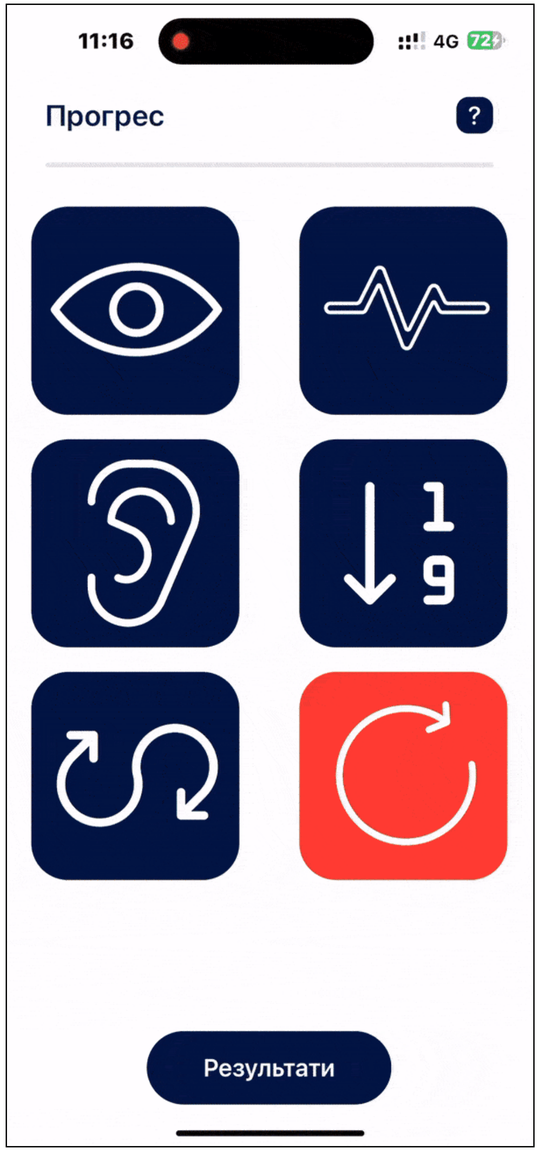
Аналіз можливостей моібльного додатку

1. Функціональність мобільного пристрою
2. Готові рішення Speech та Vision
3. Відсутність багатьох аналогів на платформі

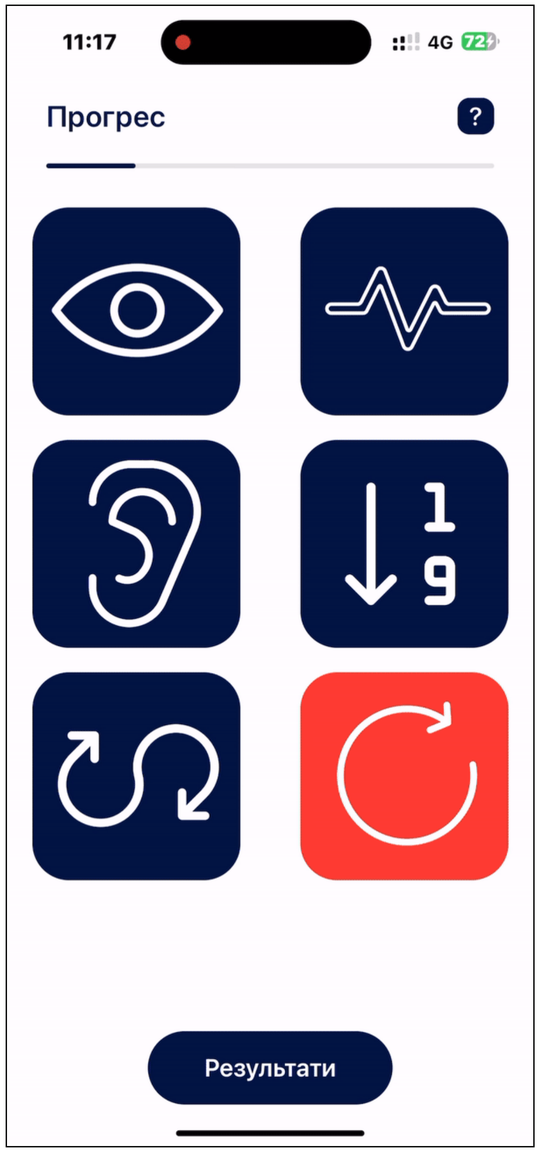
Інтеграція ігрових елементів

Вступ до додатку

Бачення

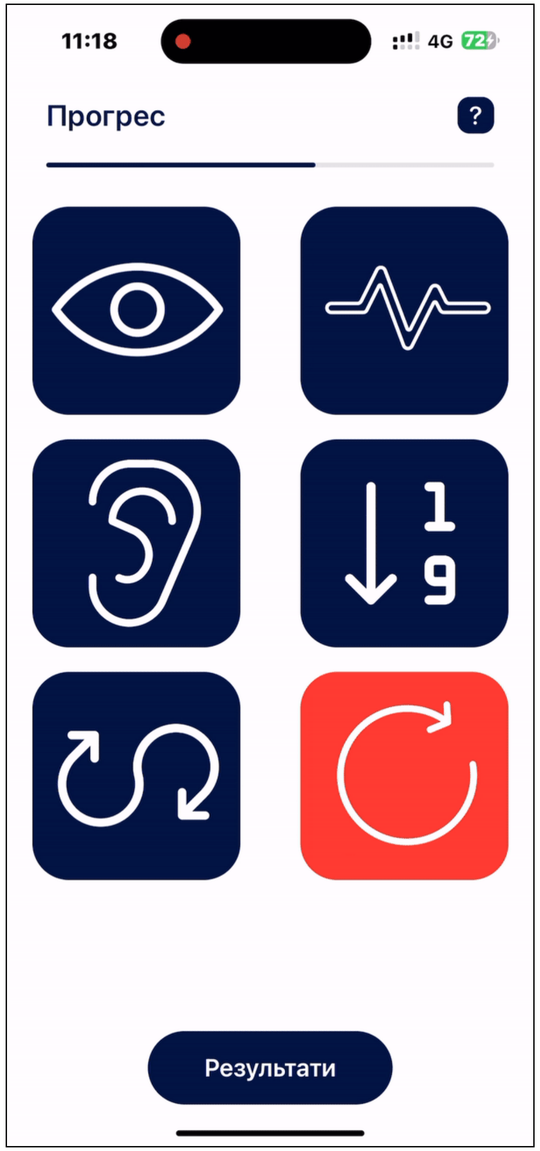


Ритми

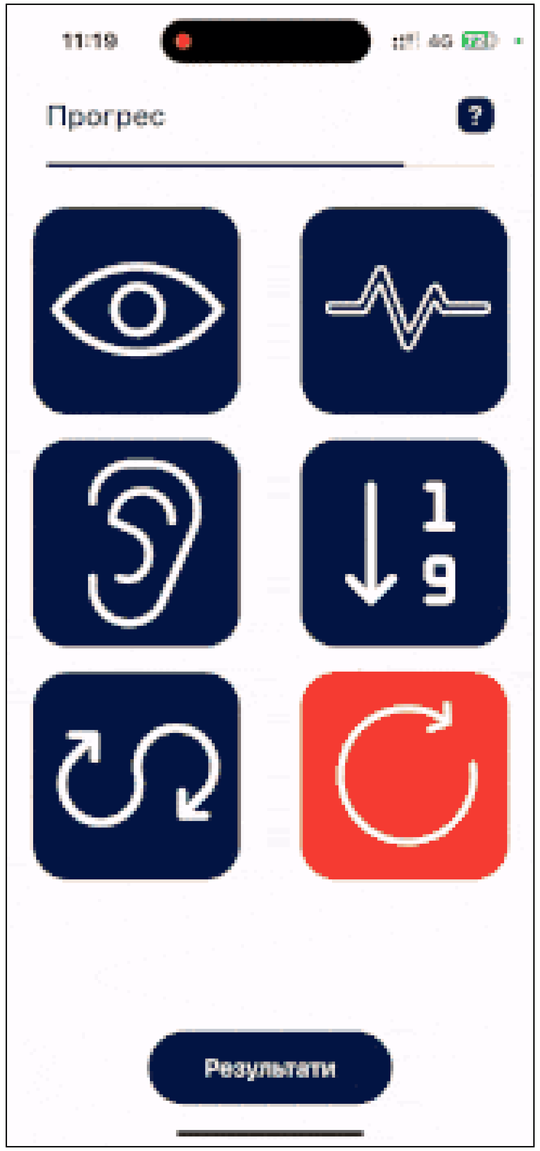


Говоріння

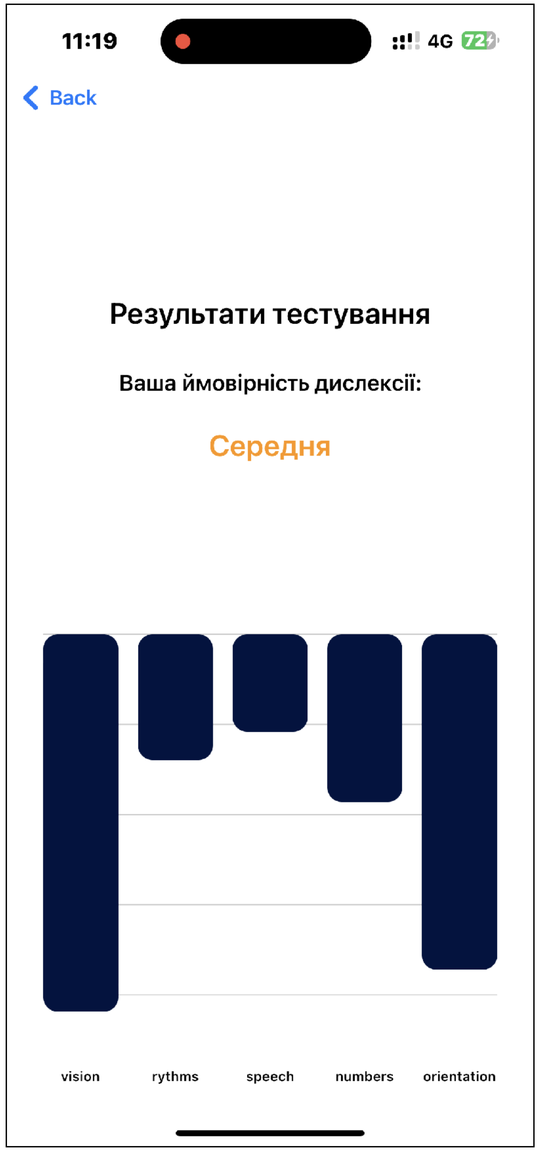
Цифри



Орієнтація



Результати


11:19
4G
72
Back
Результати тестування
Ваша ймовірність дислексії:
Середня
vision
rythms
speech
numbers
orientation

Висновок

- Розроблений мобільний додаток для діагностики поверхневої дислексії містить вправи для оцінки специфічних навичок та модуль відстеження прогресу.
- Інтеграція ігрових елементів допомагає залучити користувачів та оцінити їх когнітивні здібності та навчальні стилі.
- Використання машинного навчання та комп'ютерного зору дозволяє аналізувати дані та виявляти шаблони дислексії.
- Є багато точок для покращення

Дякую за увагу!