



**"ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА СИСТЕМА
СЕГМЕНТАЦІЇ ТА СТИЛІЗОВАНОГО
ПЕРЕКЛАДУ ІЄРОГЛІФІЧНОГО
ТЕКСТУ У МУЛЬТИМЕДІЙНИХ
КОМІКСАХ"**

Негруб Андрій, ФІ КН БП-3

Керівник: ст. викладач Радзівська О.В.

Кафедра інформатики

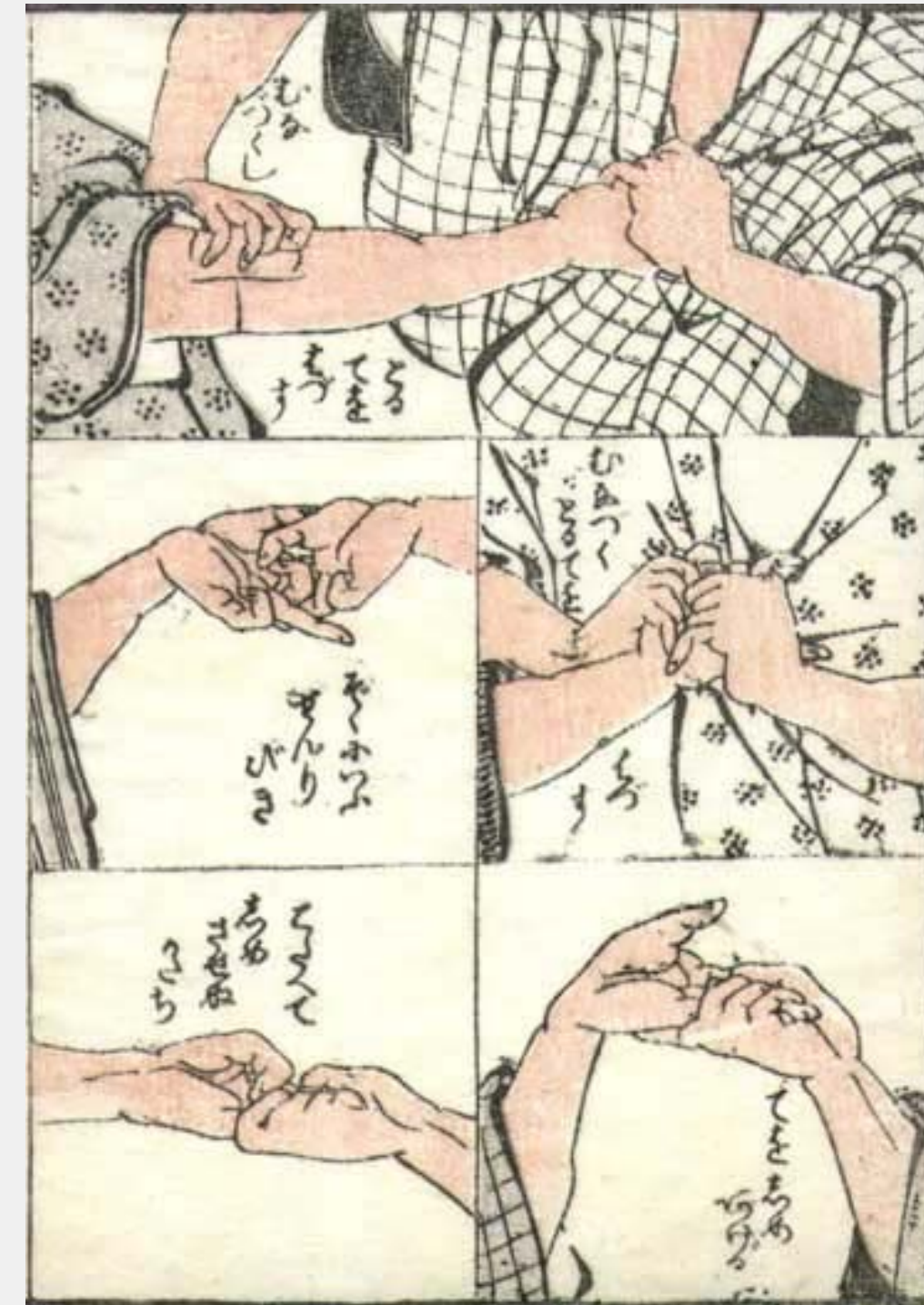
СВІТ КОМІКСІВ

Релевантність дослідження

- Зростання попиту на локалізацію [1, 2], зокрема українською мовою;
- Недоліки існуючих систем перекладу для візуально-стилізованого тексту;

Мета роботи

- Використання візуальних характеристик текстових елементів для створення нового підходу до перекладу;
- Розробка модульної системи локалізації на основі цього підходу;



*Манга Хокусай із зображенням
приймів самозахисту
(початок 19 століття)*

Візуальна стилізація



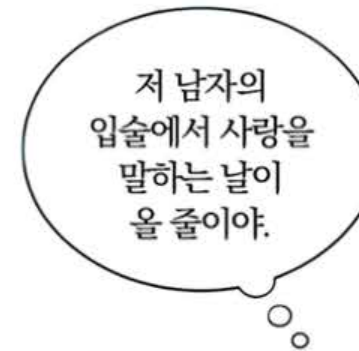
speech_bubble
Звичайний діалог



cloud_bubble
Піднесення, сміх



scream_bubble
Крик, сильні емоції



think_bubble
Внутрішній монолог



wiggle_bubble
Невпевнена мова



system_bubble
Системні повідомлення



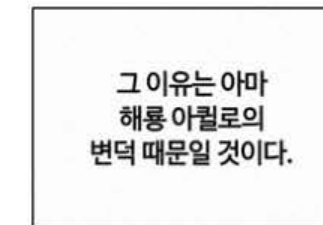
spiked_bubble
Думки, рефлекси



background_text
Написи на вивісках, книгах і т.п.



hexagon_bubble
Магія, передача голосу



square_bubble
Наратив, оповідь

으아
맵다 매워~

standalone_text
Фоновий голос

퍼억!

sfx_sound
Звукові ефекти

나 혼자만
레벨업

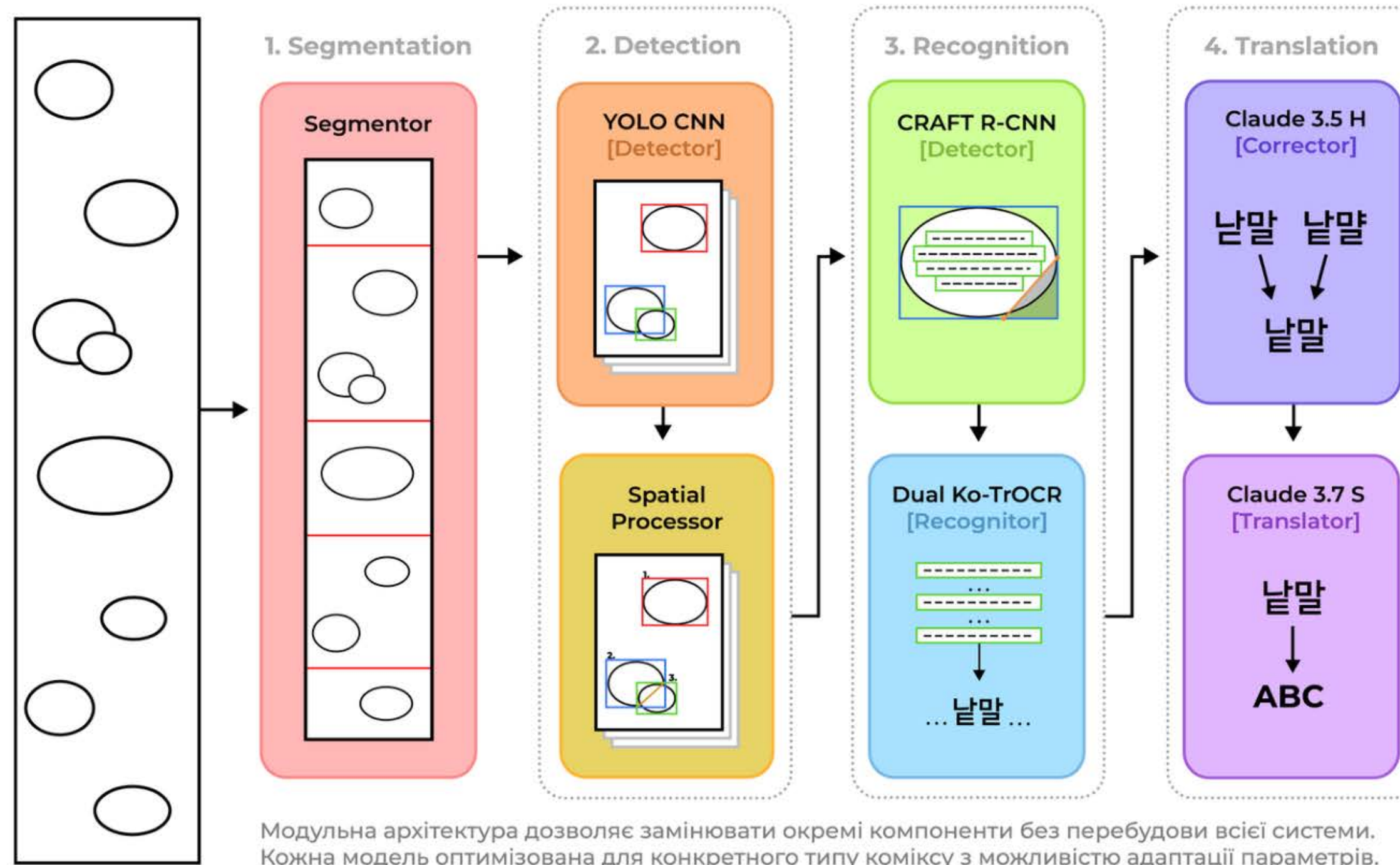
title_panel
Заголовки, назви

**Кольорами заголовків зазначені відповідні класам розфарбування об'єктів на подальших візуалізаціях.*

Характеристики класів текстових елементів:

- Кожен клас має унікальні візуальні ознаки, які використовуються для класифікації
- Агент детекції використовує ці візуальні ознаки для одночасної детекції та класифікації
- Класифікація текстових блоків враховується при подальшій обробці та перекладі

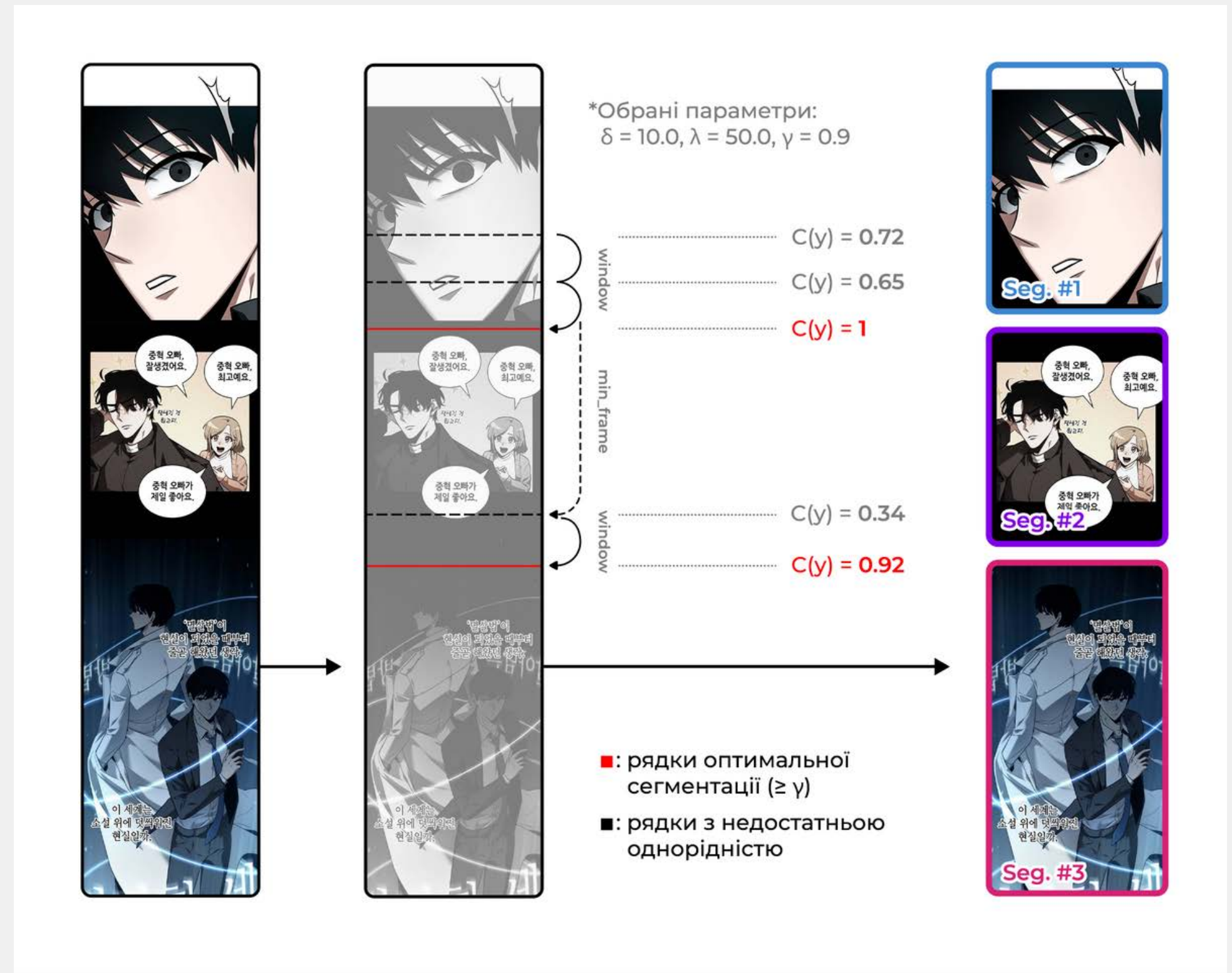
Запропонована архітектура



Модульна архітектура дозволяє замінювати окремі компоненти без перебудови всієї системи. Кожна модель оптимізована для конкретного типу коміксу з можливістю адаптації параметрів.

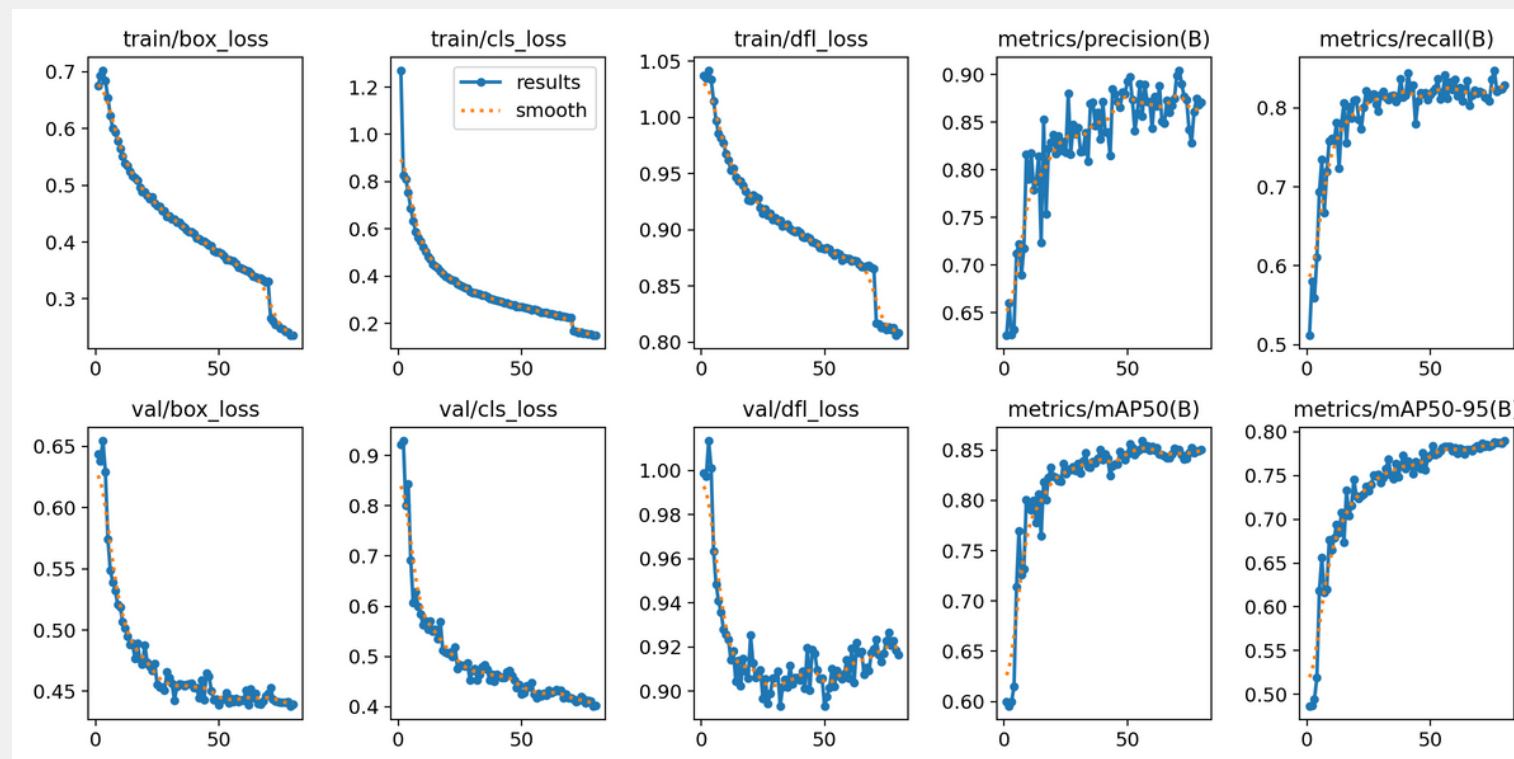
Сегментація сторінок

Розроблено спеціалізований алгоритм розбиття зображення на основі методу seam carving [3], що використовує метрику однорідності для визначення точок поділу зображення.

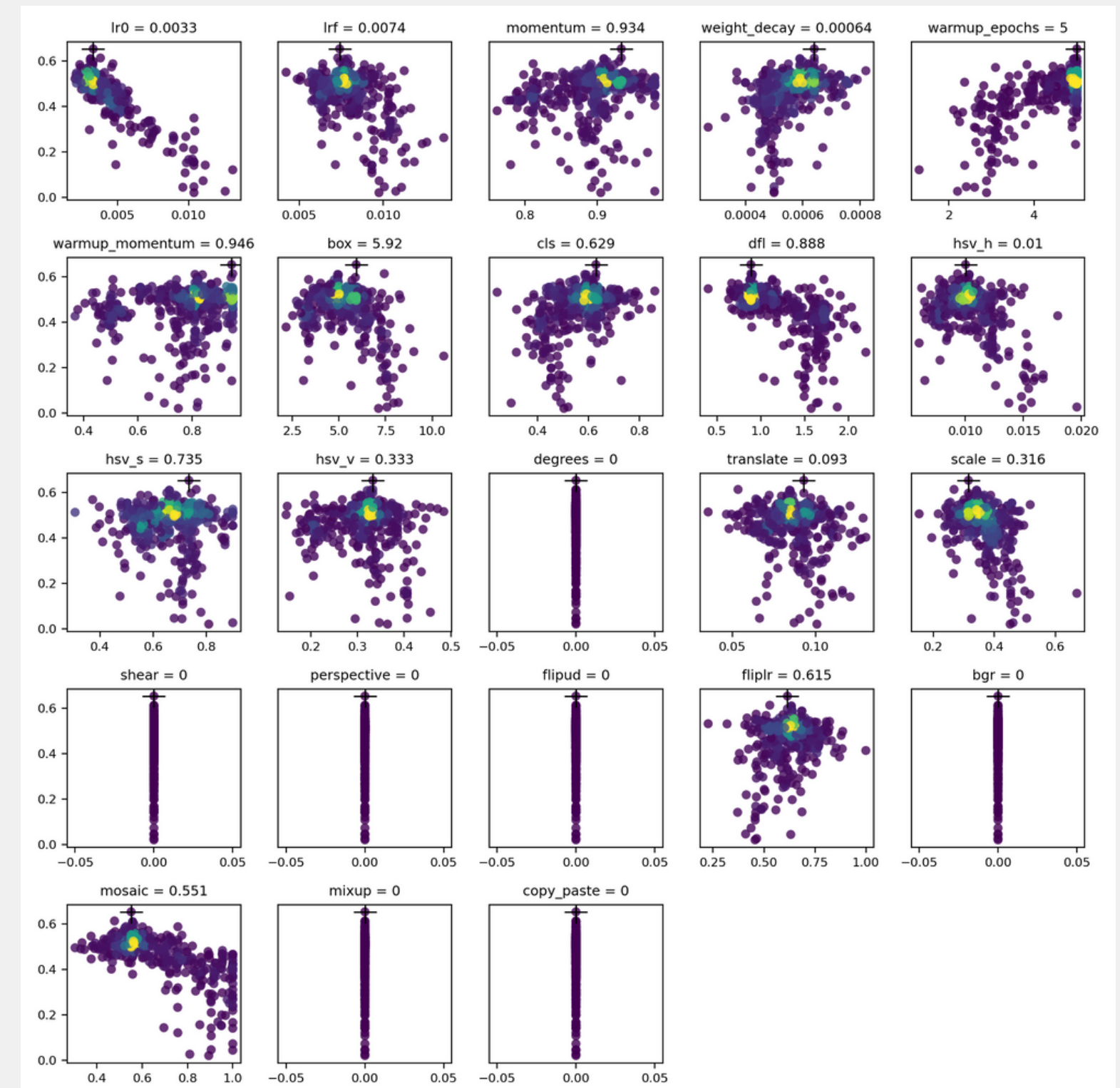


Детекція та класифікація

Експериментальне порівняння показало, що сімейство YOLO значно перевершує аналоги за співвідношенням точність / швидкість.



Динаміка навчання моделі YOLOv12: функції втрат та метрики якості

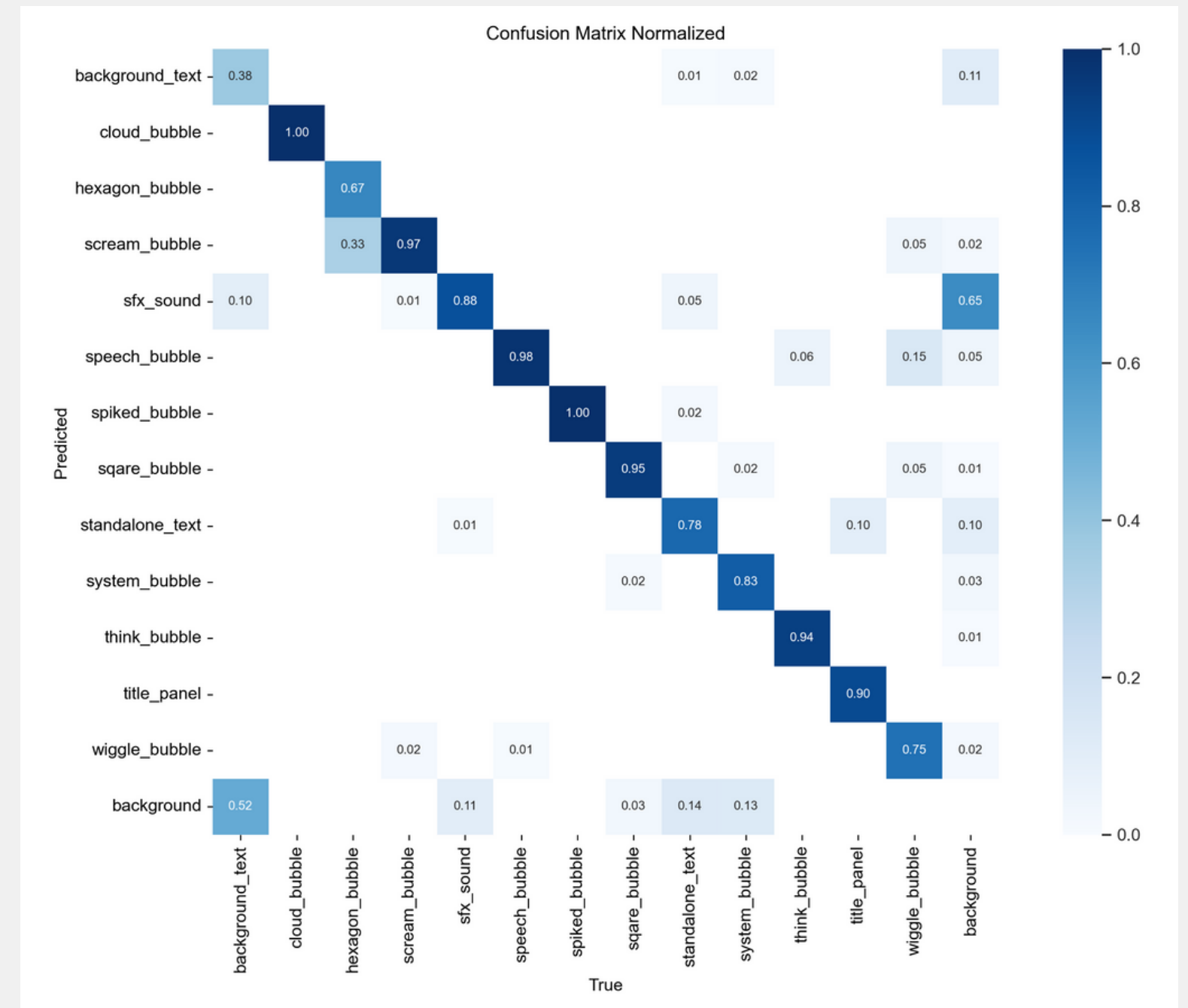


Матриця налаштування гіперпараметрів під час оптимізації

Результати тренування

Результати експериментів з різними архітектурами моделей детекції

Модель	m AP50(B)	m AP50-95(B)	Precision(B)	Recall(B)	Inference (m s/im g)
YOLOv11m	0.829	0.761	0.896	0.786	30.7
YOLOv11m (tuned)	0.85	0.79	0.871	0.828	30.7
YOLOv9m (tuned)	0.863	0.8	0.872	0.831	32.9
YOLOv12m (tuned)	0.841	0.781	0.853	0.806	29.7
YOLOv12s (tuned)	0.853	0.786	0.86	0.825	27.2
DETR ResNet-50	0.826	0.749	0.72	0.81	78



Нормалізована матриця плутанини для класів текстових блоків

Приклад роботи детектора



Результат роботи агента детекції
(а – стартове зображення; б - опрацьоване)

Сортування та маскування

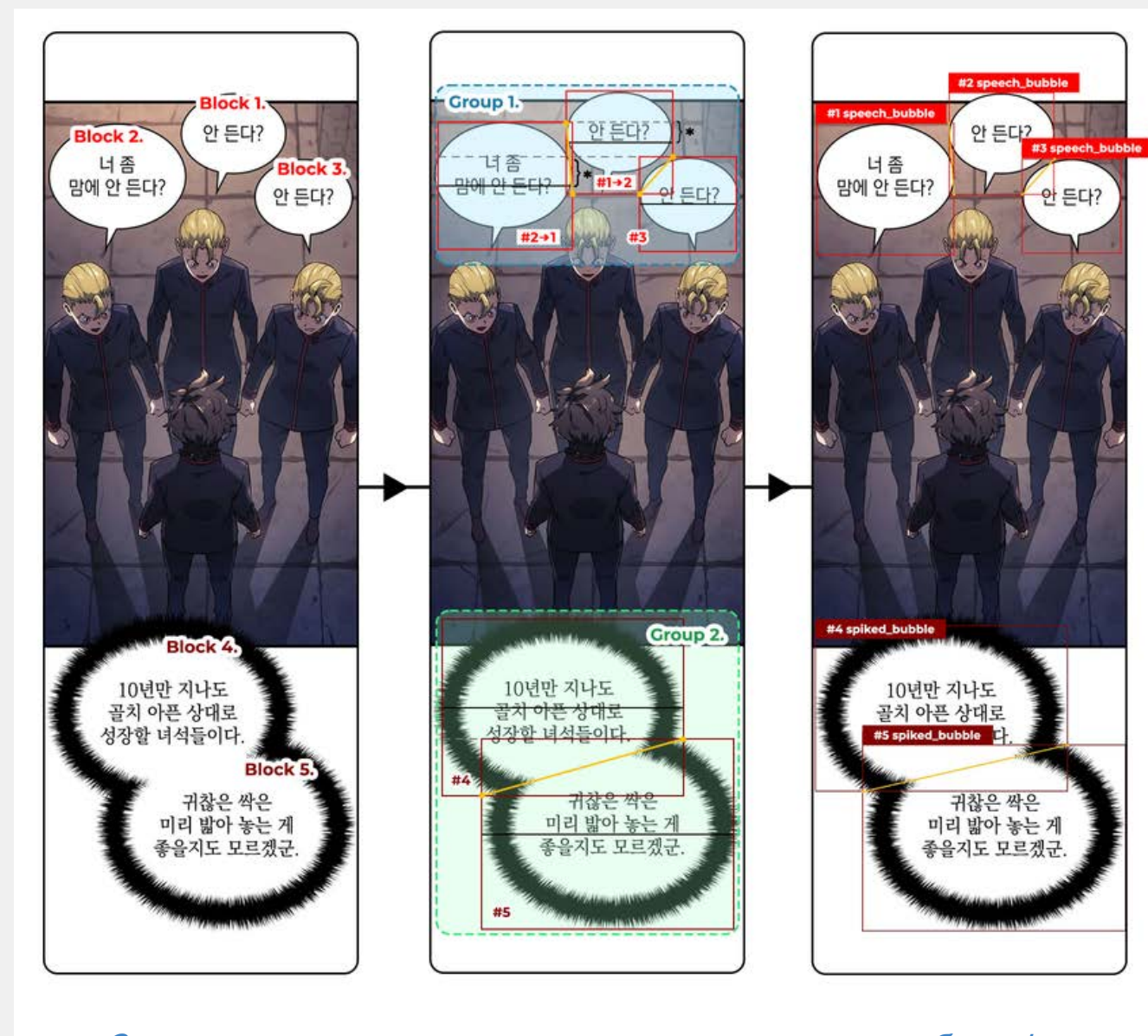
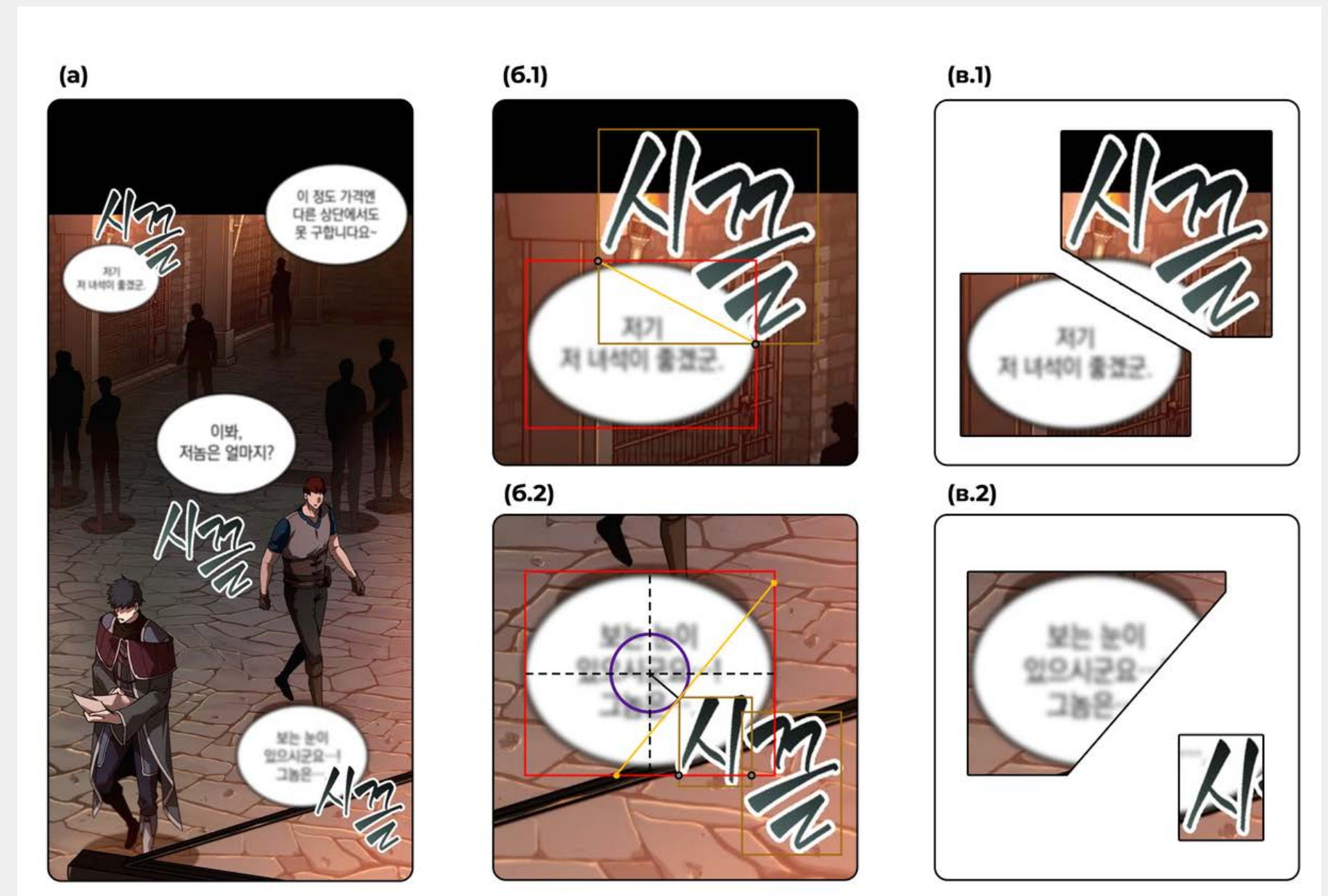
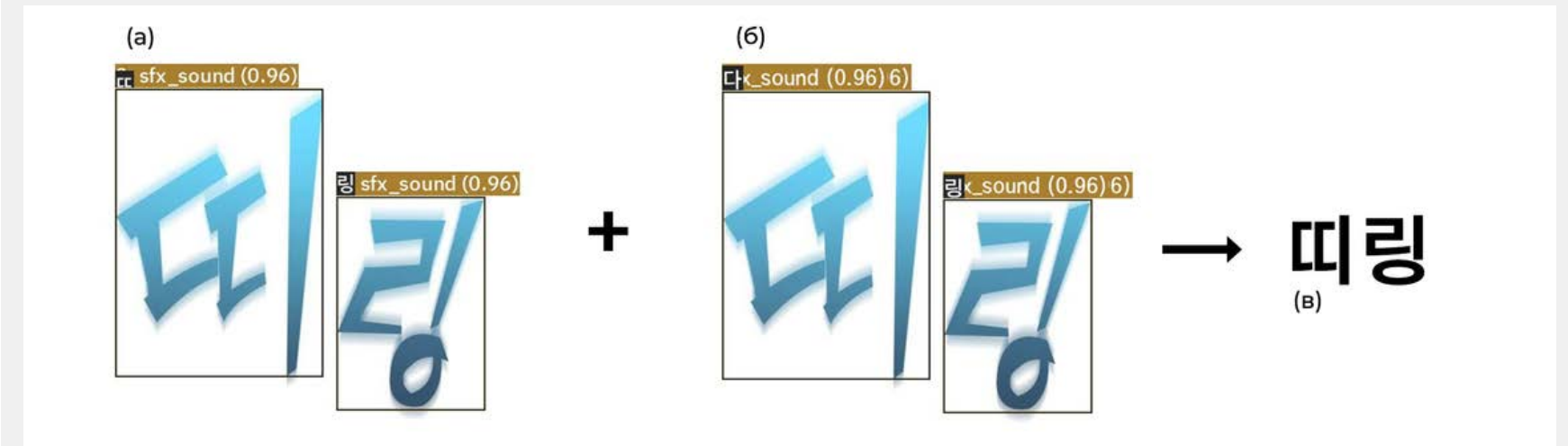
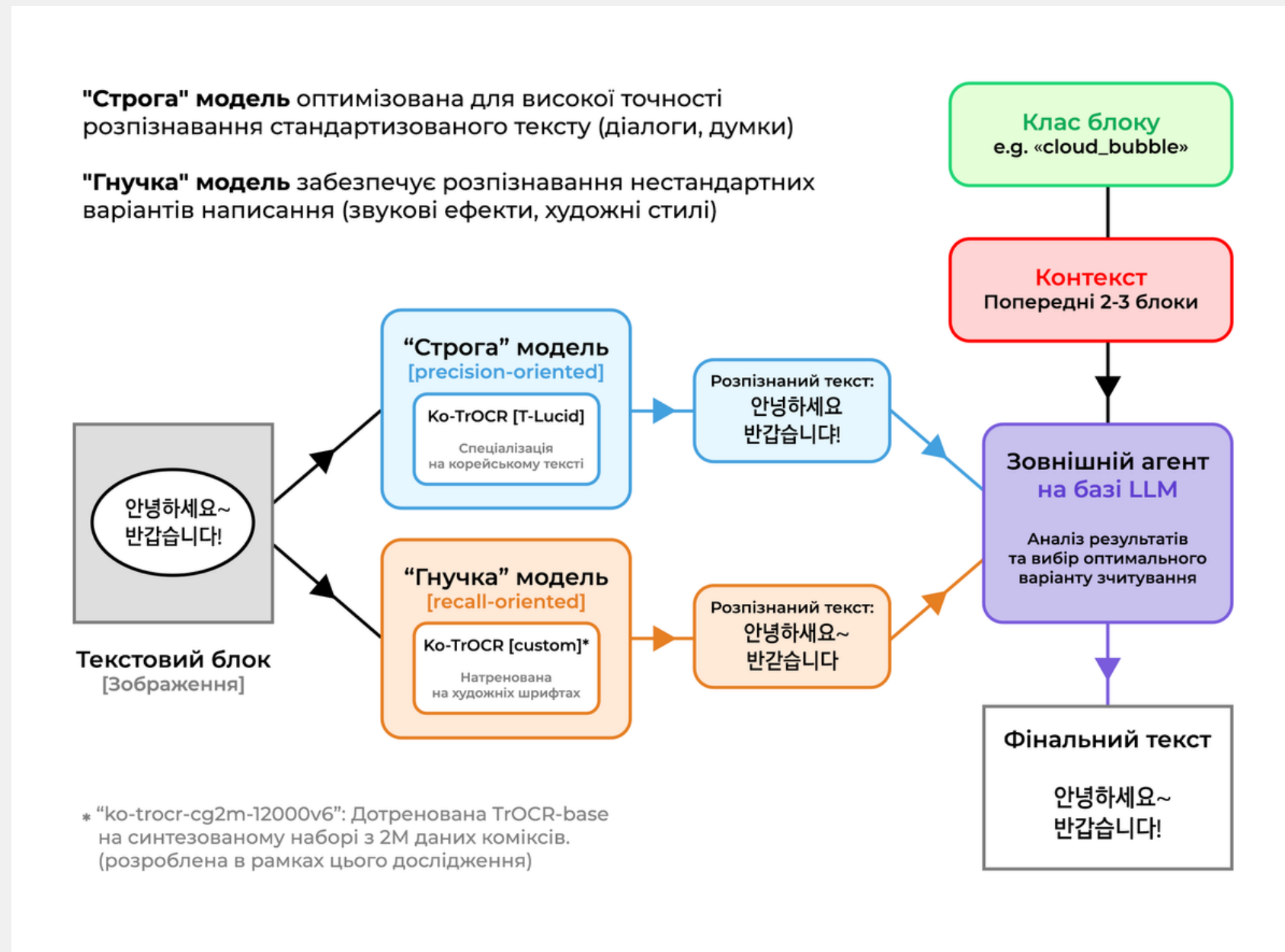


Схема процесу групування та сортування блоків



Приклад маскування перекриттів текстових блоків: (а) вихідне зображення, (б.1, б.2) визначення ліній відсікання, (в.1, в.2) результати маскування

Задача оптичного розпізнавання



Порівняння результатів розпізнавання:
(a – результат "строкої" моделі; б – результат "гнучкої" моделі; в – об'єднаний результат)

Синтетичний корпус і навчання OCR

중요한 텍스트 Noto Serif KR	중요한 텍스트 Nanum Pen	중요한 텍스트 Orbit	중요한 텍스트 Stylish
중요한 텍스트 Song Myung	중요한 텍스트 Noto Sans KR	중요한 텍스트 IBM Plex Sans KR	중요한 텍스트 Dokdo

Частина шрифтів, використаних для синтетичної генерації

그라나즈	그라나트	그라노베터	그라니
그라나치	그라네	그라노예르스	그라니에
그라나타	그라네로	그라노체	그라니코스

Приклад сформованого токенов: Токени на «그라»

1. 몽꾸러기		
2. ㅋㅋㅋㅋ망ㅋ		
3. 펠리차리		
4. 초 중에		
5. ㅋㅋ이벤트나		

Приклад генерації синтетичних зображень (оригінальний текст, згенерована картинка, символна маска)

Виявлення рядків CRAFT



Візуалізація роботи CRAFT на прикладі балону манхви [6]



Порівняння роботи CRAFT у детекції тексту запронованими моделями (а – з використанням CRAFT; б – без використання)

Приклад роботи OCR розпізнавача

Порівняльна оцінка OCR-підходів

Метод	CER (%)	WER (%)	BLEU Score
Tesseract OCR	43.7	54.5	0.39
EasyOCR	18.3	26.8	0.68
Базова TrOCR	6.7	12.1	0.81
Адаптована TrOCR	8.2	10.7	0.84
Дуальна OCR-стратегія	4.8	7.2	0.92

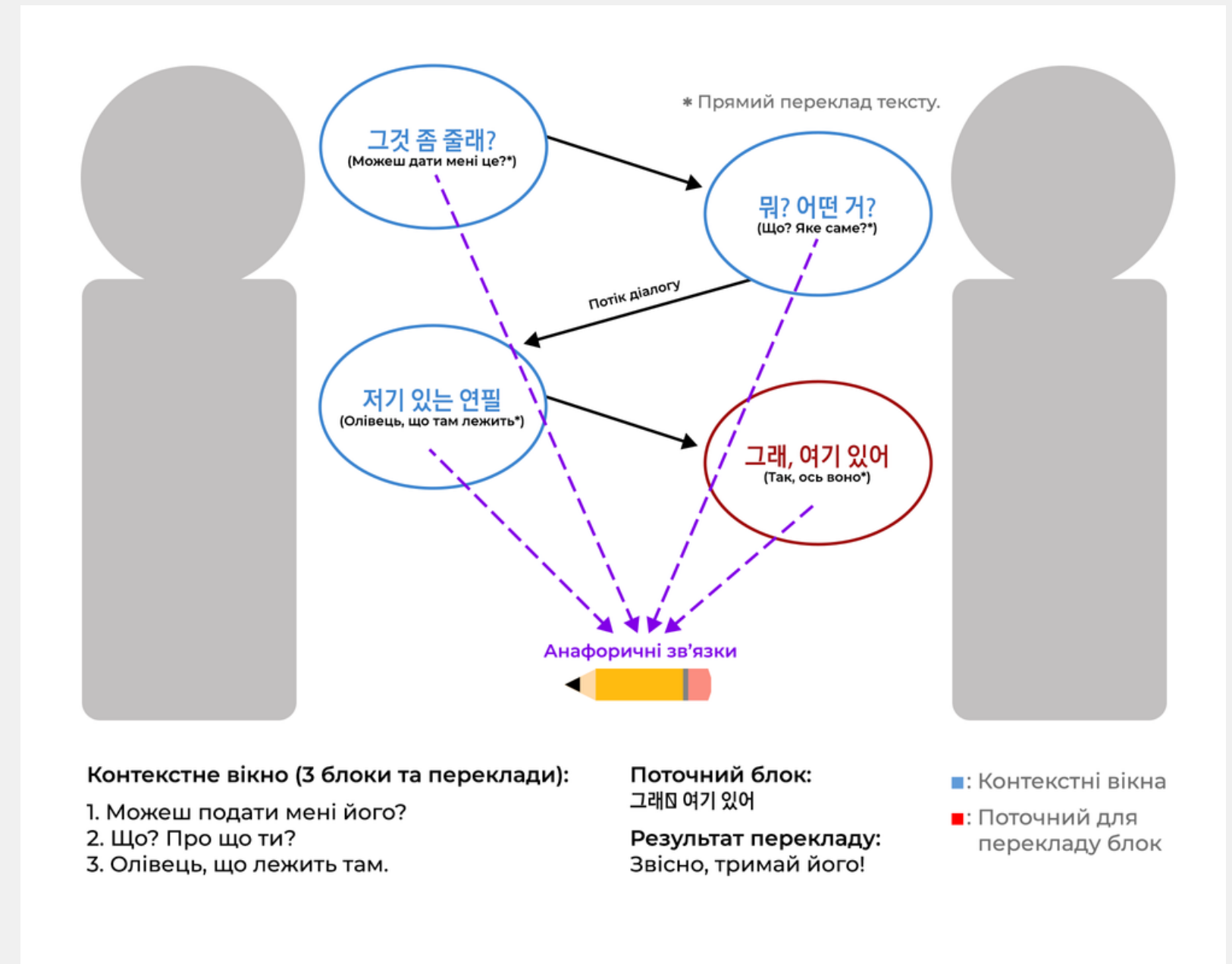


Результат роботи агента розпізнавання (а – стартове зображення; б - опрацьоване)

Стилізований переклад

Порівняння моделей для стилізованого перекладу

Модель	Якість перекладу	Стилістична відповідність	Контекстуальна інтеграція	Швидкодія (с/блок)
Helsinki-NLP	0.72	0.35	0.2	0.12
FlanT5	0.76	0.4	0.45	0.23
Claude 3.7	0.93	0.89	0.87	1.05
Qwen2.5	0.87	0.71	0.72	2.87
GPT-4	0.91	0.84	0.83	1.32



Діаграма принципу роботи контекстних вікон

Приклад промпту для класу think_bubble:

This text represents inner thoughts of a character. Use introspective, reflective style. Add thought fragments, ellipses (...) where appropriate to convey thinking process. Translate to create a distinct internal voice that differs from spoken dialogue.

Порівняльний аналіз систем

<i>Система</i>	<i>Точність виявлення (%)</i>	<i>CER (%)</i>	<i>Якість перекладу (0-1)</i>	<i>Збереження стилю (0-1)</i>	<i>Час обробки (с/фрейм)</i>
Com iTranslate [7]	72.7	16.2	0.62	0.41	5.3
ogkalu/Comic-Translate [8]	88.9	7.3	0.89	0.73	1.76
EasyOCR + DeepL	78.5	23.4	0.57	0.32	0.63
ComicGlot (розроблена)	86	4.8	0.93	0.89	1.44

Результати



Напрямки вдосконалення

01.

Розробка спеціалізованої OCR-моделі для звукових ефектів;

02.

Впровадження локальної інференції для LLM-компонентів;

03.

Розширення функціональності з автоматичною вставкою тексту;

Використані джерела

Сторінка 18 з 19

- [1] Comic book market size, share, value, trends | analysis, 2032. Fortune Business Insights | Global Market Research Reports & Consulting. URL: <https://www.fortunebusinessinsights.com/comic-book-market-103903> (date of access: 05.05.2025).
- [2] Webtoon: an annual report to security holders. Los Angeles, CA : WEBTOON Entertainment Inc., 2025. 152 p. URL: <https://ir.webtoon.com/static-files/b98b7b60-c045-4f4b-8dce-3c424abaeade> (date of access: 03.10.2023).
- [3] Avidan S., Shamir A. Seam carving for content-aware image resizing. ACM transactions on graphics. 2007. Vol. 26, no. 3. P. 10. URL: <https://doi.org/10.1145/1276377.1276390> (date of access: 05.05.2025).
- [4] Li M., Lv T., Chen J., Cui L., Lu Y., Florencio D., Zhang C., Li Z., Wei F. TrOCR: Transformer-based Optical Character Recognition with Pre-trained Models. arXiv preprint arXiv:2109.10282. 2021. URL: <https://arxiv.org/abs/2109.10282> (date of access: 05.05.2025).
- [5] Team LUCID. TrOCR-small-korean: Transformer-based OCR for Korean text recognition. Hugging Face. 2022. URL: <https://huggingface.co/team-lucid/trocr-small-korean> (date of access: 05.05.2025).
- [6] Baek Y., Lee B., Han D., Yun S., Lee H. Character Region Awareness for Text Detection. arXiv preprint arXiv:1904.01941. 2019. URL: <https://arxiv.org/abs/1904.01941> (date of access: 05.05.2025).
- [7] Goh Yee Fong. ComiTranslate: empowering global readership through autotranslated comics and manga : Bachelor's Thesis. Faculty of Engineering and Science Universiti Tunku Abdul Rahman, Kajang, 2024. 85 p.
- [8] Oghenekaro O. Comic-translate: A tool for translating text in comics. GitHub repository. 2022. URL: <https://github.com/ogkalu2/comic-translate> (date of access: 05.05.2025).

Дякую за увагу!

Q&A