

# СТВОРЕННЯ ТА АНАЛІЗ РІЗНОВИДІВ СТАТИЧНИХ ДІАГРАМ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ КЛАСІВ В ПРОГРАМНИХ ПРОЕКТАХ

ПІДГОТУВАЛА: СТУДЕНТКА КН БП-4 КАТЕРИНА БОНДАР

НАУКОВИЙ КЕРІВНИК: БУБЛИК В.В.

## ОСНОВНА ІДЕЯ

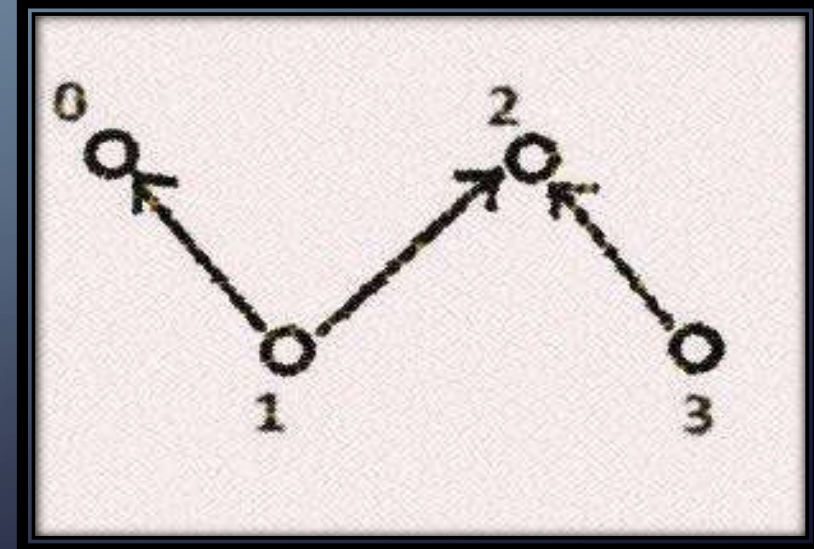
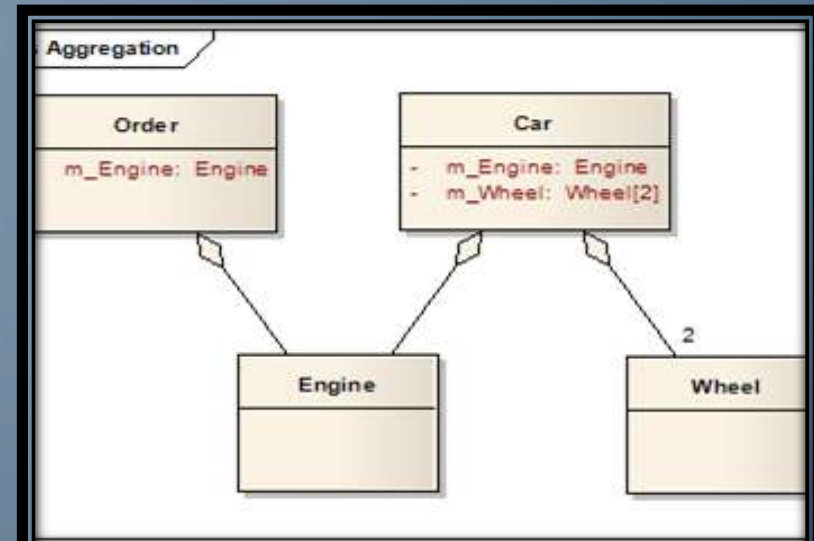
- Пошук циклів залежностей в проєкті за час компіляції;
- Створення реалізацій статичних діаграм залежностей класів;
- Реалізація алгоритмів на цих діаграмах;
- Конвертація ієрархії проєкту в діаграму.

# ДІАГРАМИ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ КЛАСІВ: ОРГРАФ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ

Завдання аналізу статичної конструкції залежностей класів — **орграф**:

- Багато вже існуючих алгоритмів пошуку циклів і шляхів.
- Орграф це достатньо повна спрощена модель, зручна для аналізу.

З стандартних представлень  $G(V, E)$ ,  $G(V, A)$   $G(A_{ij})$  — обрано  $G(V, A)$ .



## ДІАГРАМИ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ КЛАСІВ: РЕАЛІЗАЦІЯ

Загальна будова:

- двовимірний `std::array` розміром  $V$  на  $V+1$ ;

Функції:

- `neighbourhoods(v)` – список сусідів вершини  $v$ ;
- `vertex_count()` – кількість вершин в орграфі;
- `has_oriented_edge(v_out, v_in)` – показує чи наявне в орграфі ребро з вершини  $v\_out$  до вершини  $v\_in$ .

## ДІАГРАМИ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ КЛАСІВ: РЕАЛІЗАЦІЇ

### Реалізацій 3:

- динамічна;
- статична, базована на `constexpr` засобах;
- статична, базована на на засобах метапрограмування мовою шаблонів (створено прототип).

# АЛГОРИТМИ

Адаптовано під реалізації три основні алгоритми:

- DFS – з функтором обробки пошукової ітерації;
- BFS – також з функтором обробки пошукової ітерації;
- Алгоритм пошуку циклів Шварцфітера та Лауера (базований на алгоритмі пошуку компонент сильної зв'язності Тарджана) – статично.

# АЛГОРИТМ ПОШУКУ ЦИКЛІВ

Найефективніші алгоритми пошуку циклів в орграфах: алгоритм Джонсона і алгоритм Шварцфітера та Лауера.

- Базуються на алгоритмі пошуку компонент сильної зв'язності Тарджана –  $O(V+E)$ .
- Алгоритм Джонсона є більш поширеним,  $O((V+E)(C+1))$ .
- Алгоритм Шварцфітера та Лауера є кращим за алгоритм Джонсона щодо детекції циклів,  $O(V+E(C+1))$ .

## КОНВЕРТАЦІЯ ІЄРАРХІЇ

Відношення агрегації задаються вручну таким чином:

```
using Converter = HierarchyToGraphConverter<
    AdjacencyEntry<Aggregated, List<>>,
    AdjacencyEntry<Aggregator, List<Aggregated>>
>;
graph = Converter::graph_of_hierarchy();
```

Після конвертації утворений оргграф можна використовувати незалежно.

Конвертор можна використати для повернення назви класу за індексом вершини.

# ПРОГРАМА, ЩО ВИВОДИТЬ ЦИКЛИ ЗАЛЕЖНОСТЕЙ

Запускає перетворення в статичну чи динамічну  
діаграму;

Проводить пошук циклів залежностей;

Виводить цикли чи повідомлення про їх відсутність

## МОЖЛИВІ РОЗШИРЕННЯ

- Підрахунок залежності класів від інших класів та подібні підрахунки на графі;
- Генерування візуалізації діаграми.

## ВИСНОВКИ

- Реалізовано засоби для створення статичних діаграм залежностей в програмних проєктах;
- Реалізовано засоби для створення динамічних діаграм залежностей в програмних проєктах;
- Задачу аналізу залежностей зведено до задачі пошуку циклів в орієнтованих графах;
- Виконані програмні реалізації для створення, аналізу і порівняння обох видів діаграм залежностей класів в програмних проєктів.

The background is a dark blue gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit traces and nodes. The top-left and bottom-left corners feature more complex, branching circuit patterns. The top-right and bottom-right corners feature simpler, more linear circuit patterns.

ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!