

Розробка графічного інтерфейсу для роботи з графами та орграфами

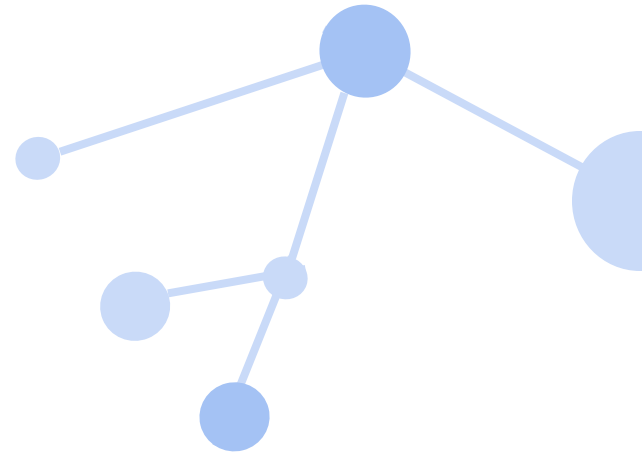
Керівник: Козеренко С.О
Доповідач: Коваленко І.П

Мета: розробка графічного редактора графів

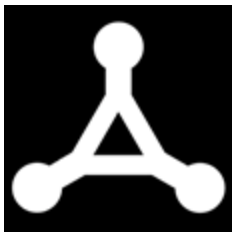
Фокус: візуалізація для математичних досліджень

Хід роботи:

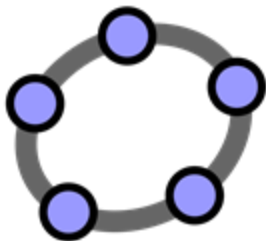
1. Дослідження інших інструментів
2. Побудова технічного завдання
3. Вибір технології
4. Розробка застосунку



Інструменти для роботи з графами



Graph Editor



Geogebra



Graphviz



Cytoscape



CmapTools



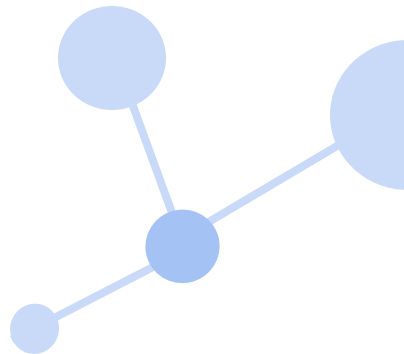
Gephi



Sigma.js

Функціонал

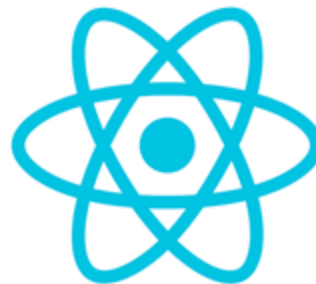
1. Рухання, видалення, додавання... вершин
2. Операції (метричні, джойн, спліт...)
3. Підтримка роботи з декількома графами
4. Undo
5. Швидка побудова графів
6. Збереження/імпорт
7. Косметичні зміни(колір/розмір/назва)



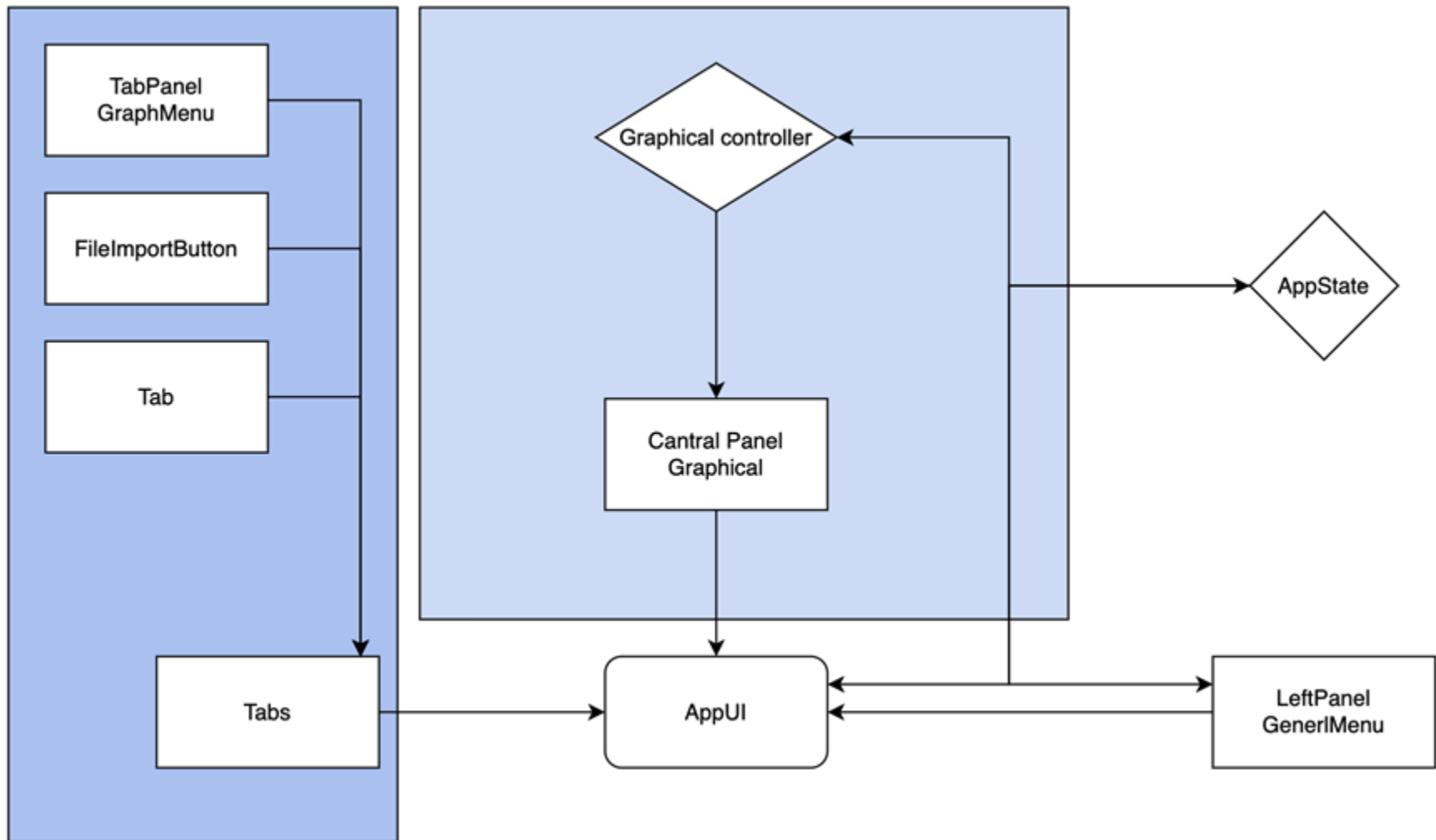
Основні технології



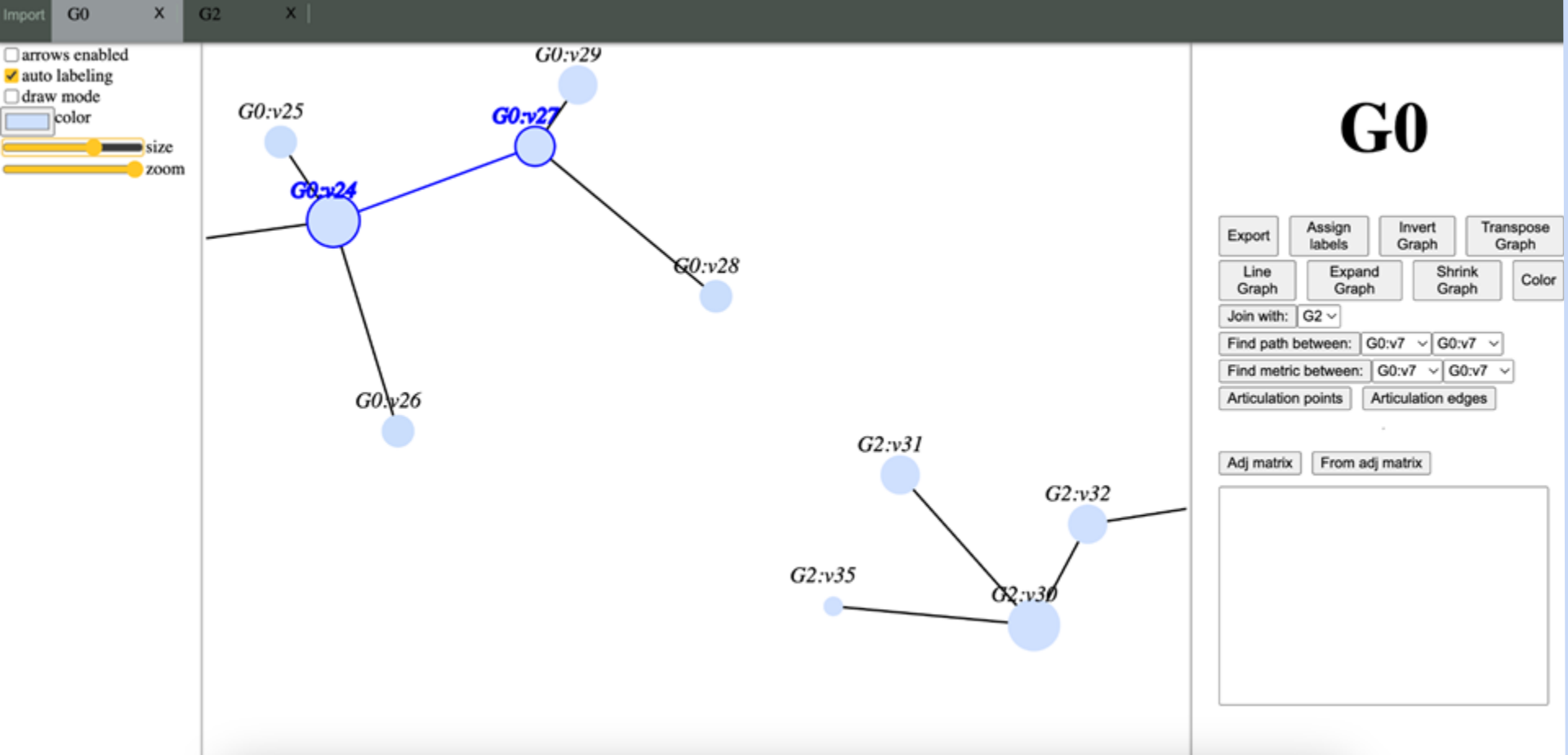
Fabric.js
Interactive Framework



React JS



Результат



Підсумок

- Було досягнуто поставленої мети.
- Було проаналізовано графічні інструменти
- Fabric.js підходить для реалізації графічних проектів подібної складності
- React.js підходить для реалізації проектів подібної складності
- Було розроблено графічний інтерфейс

Розвиток проекту



КННЕР