

Імерсивні технології: НОВИЙ ВИМІР наукової комунікації

Immersive Technologies: a New Dimension of Scientific Communication



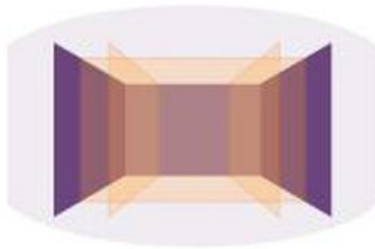
Тетяна Гранчак

Національна бібліотека України імені
В. І. Вернадського

Ключові технологій розширеної реальності

VIRTUAL REALITY (VR)

Fully artificial environment



Full immersion in virtual environment



AUGMENTED REALITY (AR)

Virtual objects overlaid on real-world environment



The real world enhanced with digital objects



MIXED REALITY (MR)

Virtual environment combined with real world



Interact with both the real world and the virtual environment



Джерело:

<https://www.forbes.com/sites/quora/2018/02/02/the-difference-between-virtual-reality-augmented-reality-and-mixed-reality/#721a7d22d07c>

Web of Science Core Collection

10 липня 2019 р.

Ключові слова

Кількість виданих результатів

virtual reality	41 518
augmented reality	15 396
mixed reality	5 449



Отримання нових відомостей про дані зображень за допомогою InViewR

„Directly import 3D or 4D images from virtually any microscopy hardware system“

„Directly import computed tomography (CT), 3D X-Ray & Magnetic Resonance Imaging (MRI) Images“

„Overlay and align surface renderings, models (CAD) or simulation data on original volume rendered data“

„Change your size and position to observe structures with their correct positional, relational & aspect ratios“



contact

www.arivis.com/imaging-science info@arivis.com arivis AG Imaging Science EU Am Kabutzenhof 21 18057 Rostock Germany
Imaging Science US 1875 Connecticut Ave NW 10th Floor Washington, DC 20009 USA

Джерело: Флаер Imaging&Science-InViewR-visualization

<https://www.arivis.com/en/imaging-science/arivis-inviewr-visualization-virtual-reality>

Використання технології змішаної реальності за допомогою HoloLens від Microsoft



Джерело: <https://www.techradar.com/reviews/microsoft-hololens-2>

A zSpace system and stylus allow real-world manipulation. (zSpace Image)



Джерело: <https://www.geekwire.com/2018/ar-vr-games-whats-next-big-market-extended-reality/>

zSpace



апаратне та програмне рішення, що забезпечує інтерактивний досвід, інтегруючи найновіші технології AR / VR у все-в-одному комп'ютері та ноутбучі. zSpace використовує три сенсорні характеристики для створення природного та інтуїтивно зрозумілого продукту:

- сприйняття занурення
- можливість озиратися навколо
- кінестетичний реалізм

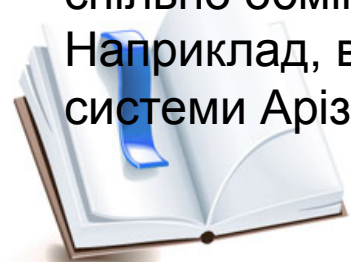
Джерело: <https://zspace.com/technology/>

Лабораторія віртуальної реальності Наукової бібліотеки Університету Оклахоми

VIRTUAL REALITY @ OU LIBRARIES



OVAL (Oklahoma Virtual Academic Laboratory). Платформа підтримує функціонування своєрідного віртуального класу Portals, в межах якого можна спільно обмінюватися досвідом навчання у середовищі віртуальної реальності. Наприклад, в такий спосіб студенти вивчали внутрішню частину печерної системи Арізони



Скріншот відео запису досвіду дослідження печери. Зліва розташована частина спеціальної панелі для управління програмою VR. Сфери праворуч – індивідуальні учасники.



Джерело:

<https://campustechnology.com/articles/2017/10/09/multi-campus-vr-session-tours-remote-cave-art.aspx>

MeetinVR (<https://meetinvr.net>)



MeetinVR (<https://meetinvr.net>)



Джерело:

https://venturebeat.com/2020/05/27/meetinvr-launches-online-vr-meetings-with-superpowers/?fbclid=IwAR1duvz6NH3GYiEnO6GI2s1b2cB-q_xn67VpPhUh3gYRSSpIN3RzPssyHUw

MeetinVR (<https://meetinvr.net>)



Джерело:

https://venturebeat.com/2020/05/27/meetinvr-launches-online-vr-meetings-with-superpowers/?fbclid=IwAR1duvz6NH3GYiEnO6GI2s1b2cB-q_xn67VpPhUh3gYRSSpIN3RzPssyHUw

Glu (<https://glue.work/glue-platform/>)



Джерело: <https://glue.work/glue-platform/>

Переваги Glu



Справжня присутність

Взаємодія з іншими ніби у форматі віч-на-віч



Функціонал

доступ до набору інструментів для ефективної співпраці в реальному часі



Налаштування

Можливість створювати власні віртуальні простори та сценарії



Безпечність

Розгортання в публічній хмарі або хості у власній інфраструктурі

Джерело: <https://glue.work/glue-platform/>

Engage (VR)



Джерело:

<https://www.provideocoalition.com/htc-vive-the-first-fully-online-conference-in-virtual-reality/>

Spatial



Джерело: <https://www.wired.com/story/spatial-vr-ar-collaborative-spaces/>

Spatial



Джерело: <https://spatial.io/demo/>



Дякую за увагу!

