

Реалізація бази знань за допомогою системи PROTÉGÉ

Виконав студент КН-3, Махаммедов Ж. Ж
Науковий керівник доцент к.ф.-м.н Жежерун О.П.

Вступ

- ▶ Зростаючі обсяги інформації в сучасному світі.
- ▶ Важливість управління та організації накопичених знань.
- ▶ Потреба у швидкому доступі до потрібної інформації під час воєнних дій.

Постановка задачі

- ▶ Дослідження можливостей системи PROTÉGÉ, вивчення та опис її функцій для розробки бази знань, створення онтології.

Онтологічні мови

- ▶ RDF Schema
- ▶ OWL

Онтології та їх роль у базах знань

- ▶ Визначення онтологій та їх основні характеристики.
- ▶ Використання онтологій як основи баз знань.

Огляд системи PROTÉGÉ

- ▶ Загальна інформація про систему PROTÉGÉ.
- ▶ Функціональні можливості системи для розробки баз знань.
- ▶ Інструменти для створення та редагування онтологій.

Переваги баз знань

- ▶ Швидкий доступ до інформації та зручний.
- ▶ Спільна робота та обмін знаннями за допомогою бази знань.

Reasoner

Description: 3VBK10

Types +

● HEAT-FS

Same Individual As +

Different Individuals +

Property assertions: 3VBK10

Object property assertions +

■ isShotBy ExampleT-64BM2

■ originatesFrom USSR

Data property assertions +

Negative object property assertions +

Negative data property assertions +

Class hierarchy: ShortVehicle

owl:Thing

● Ammunition

● Country

● MilitaryVehicle

● ArmoredVehicle

● Personnel_carrier

■ ShortVehicle

Annotations: ShortVehicle

Annotations +

Description: ShortVehicle

Equivalent To +

● MilitaryVehicle

and (hasLengthOf some xsd:decimal[<= 5.0])

SubClass Of +

● MilitaryVehicle

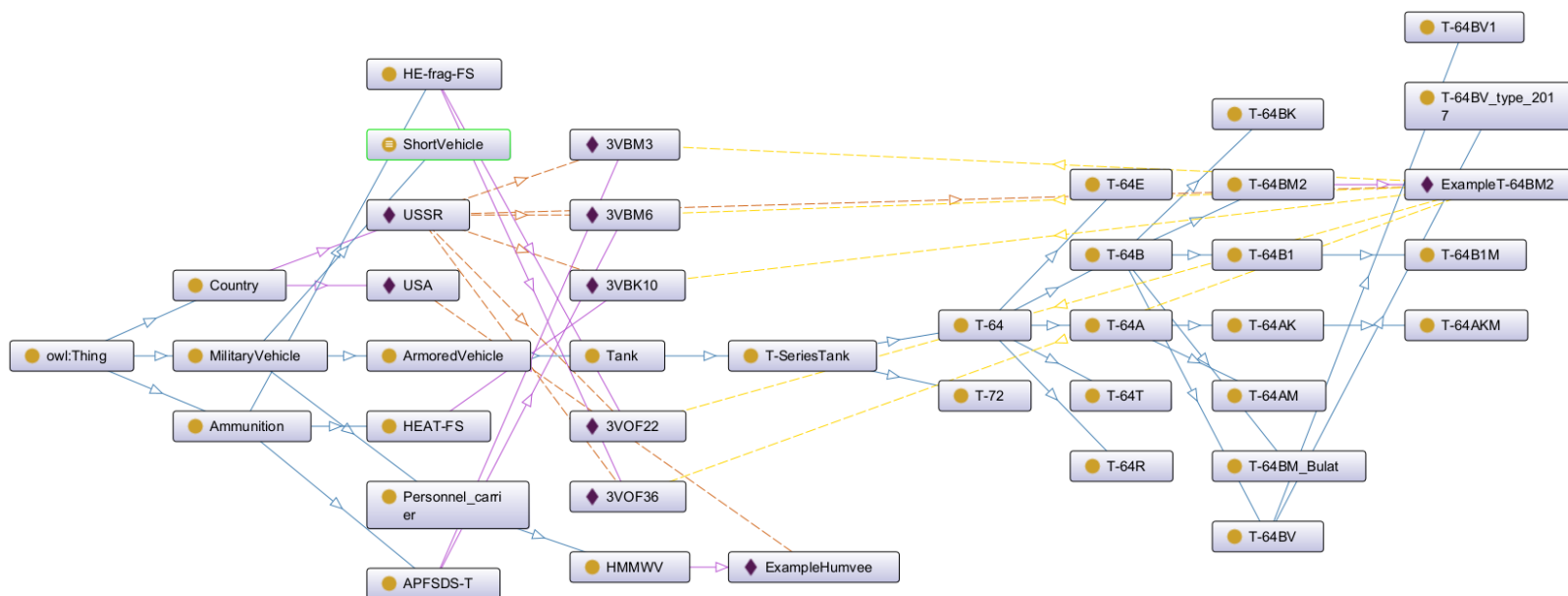
General class axioms +

SubClass Of (Anonymous Ancestor)

Instances +

◆ ExampleHumvee

Графічне представлення онтології



Висновок

- ▶ Виконавши цю роботу, можна стверджувати, що редактор онтологій є потужним інструментом, у якого багатий і глибокий функціонал, особливо враховуючи Reasoner.

Дякую за увагу