

# Захист курсової роботи на тему

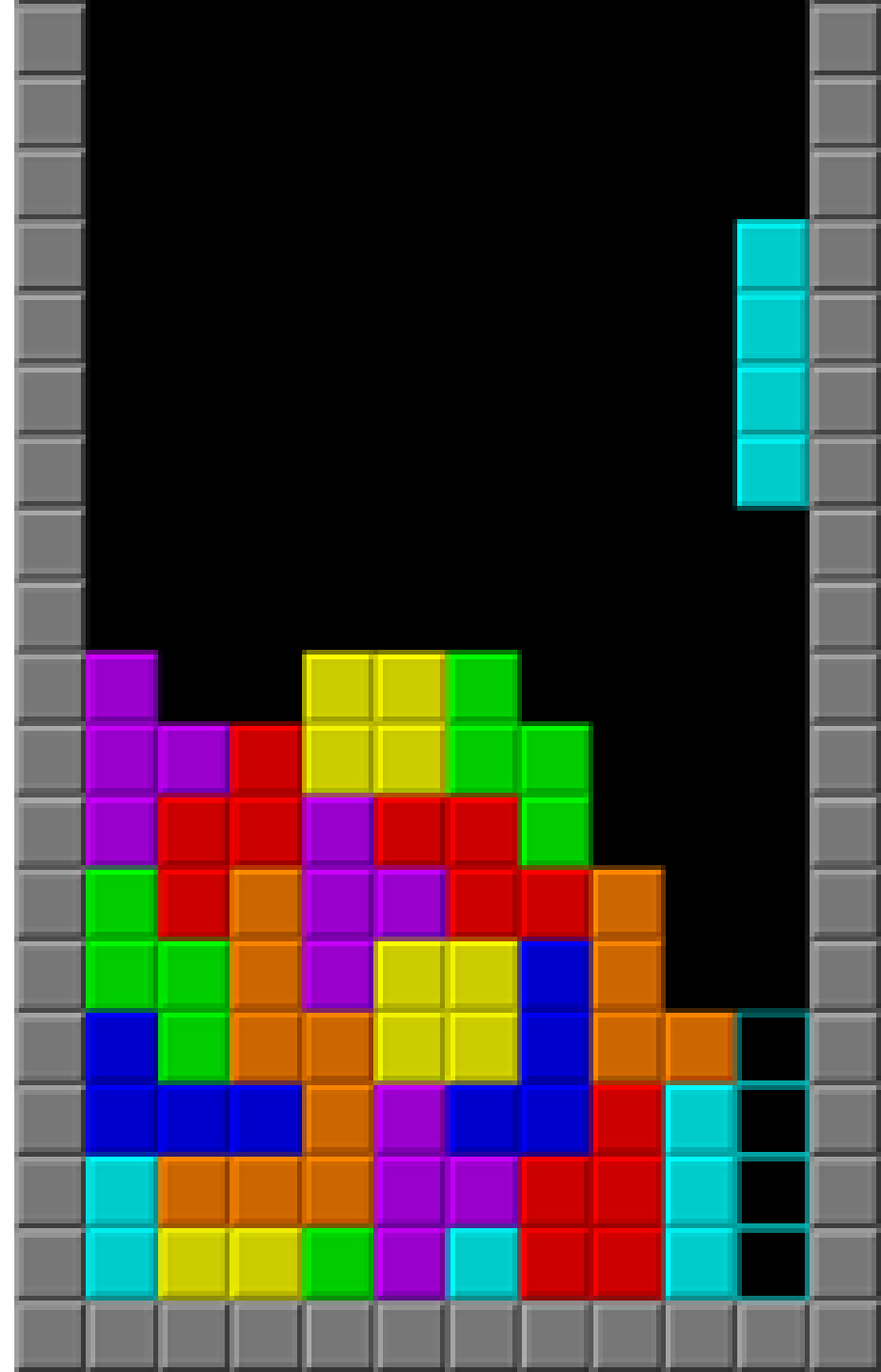
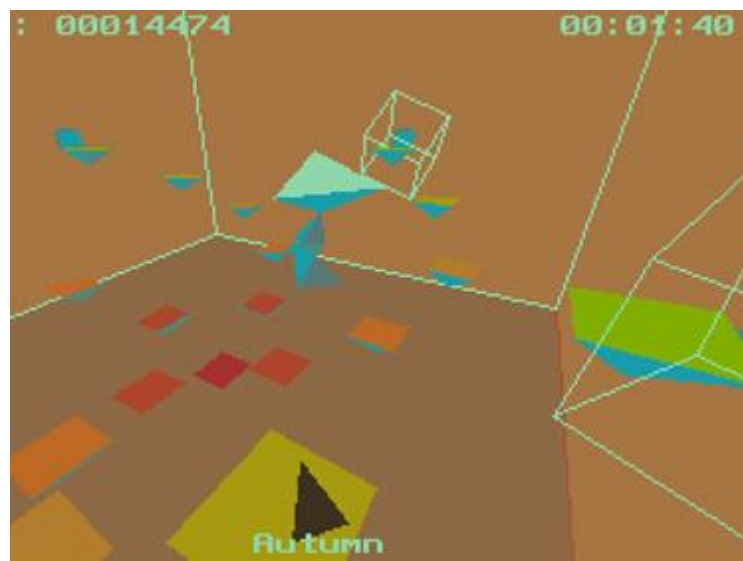
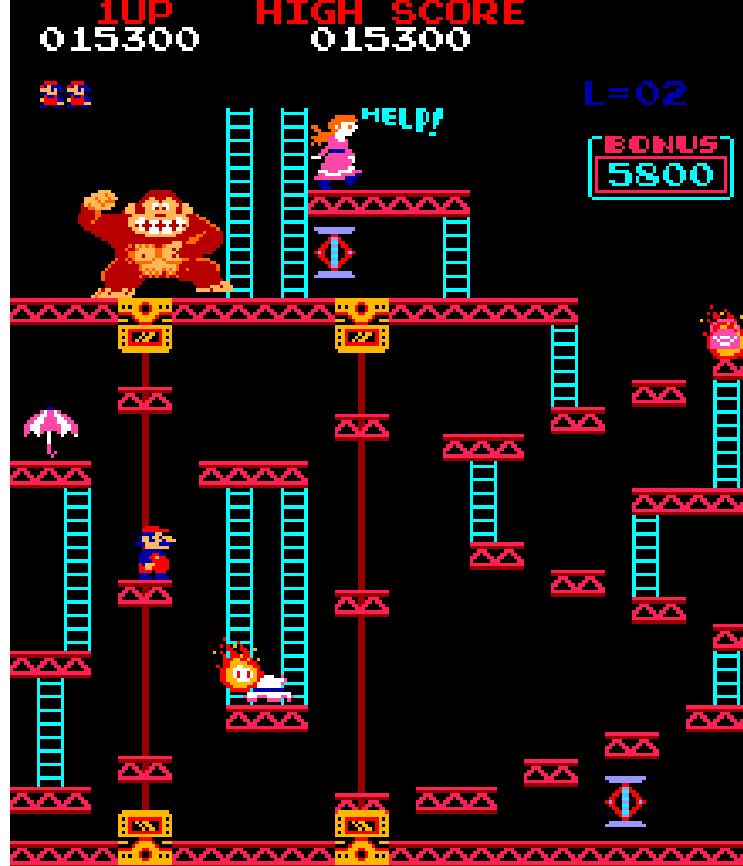
СТВОРЕННЯ ГРИ НА UNITY/C# В ЖАНРІ ПАЗЛ-ПЛАТФОРМЕР

Підготував студент 3 курсу ІПЗ  
Близнюк Іван Олегович



Жанри "Платформер"  
та "Пазл"

---

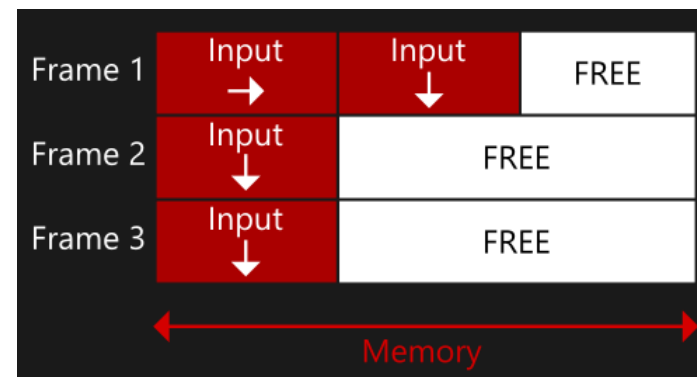


# Повтори в іграх

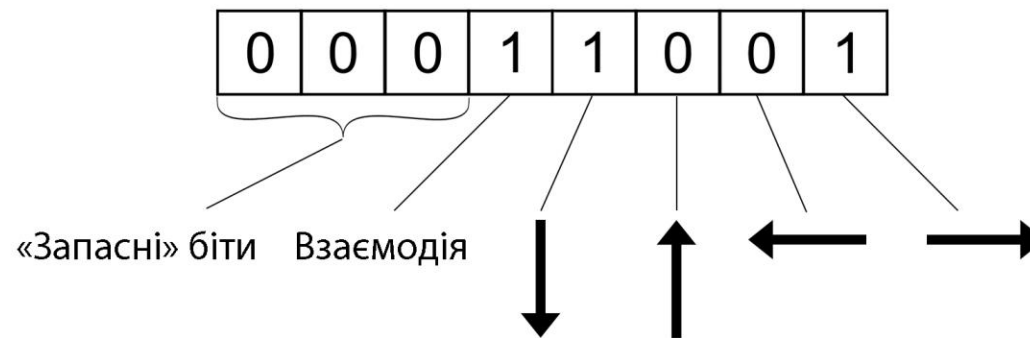
З використанням сторонніх ресурсів



У рушії



# Симуляція переміщень у часі



# Ігровий рушій Unity

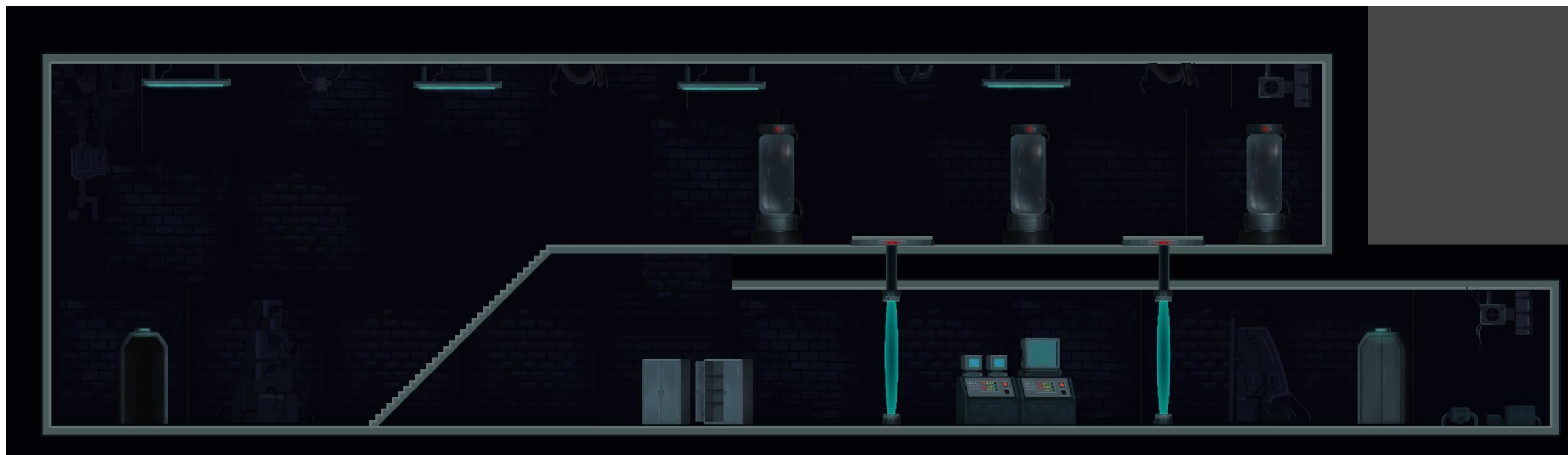
---

- GameObject
- Components
- Scripts (MonoBehaviour)
- Prefabs
- Scriptable Objects



# Unity

# Опис программного продукта



# Опис программного продукта





# ВИСНОВКИ

---

Дякую за увагу!

