

Розробка бекенду в Spring - проєкті MathLearning

Підготував: Перекупка А. В.

Науковий керівник: Малашонок Г. І.

План

- Опис теми
- Мета виконання роботи
- Що таке **MathLearning** ?
- Стек використаних технологій
- Огляд структури проекту
- Процес розробки
- Висновок

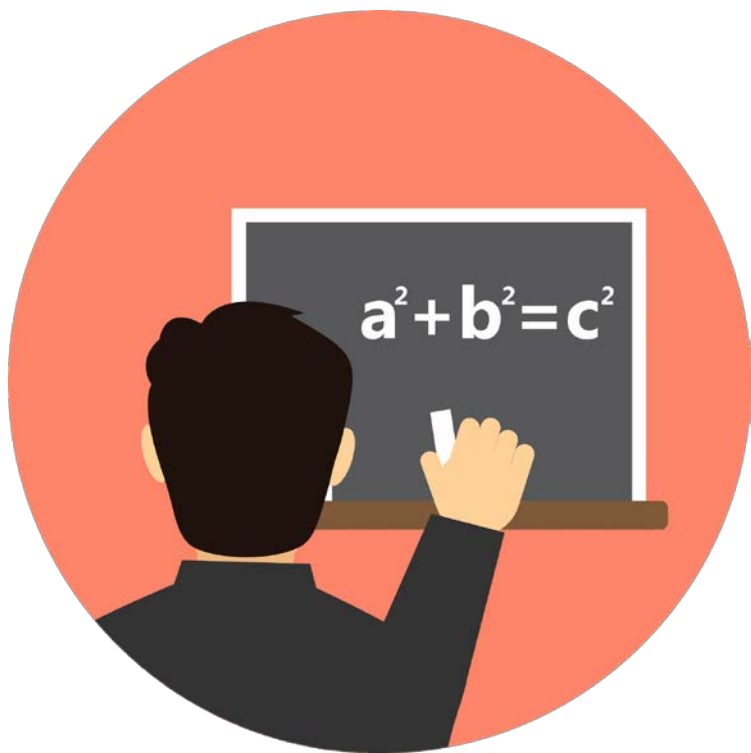
ОПИС ТЕМИ

Розробка бекенду в Spring-проекті MathLearnig.

- Фокус на розробці backend частини.
- Використання Spring фреймворку.
- Розробка та покращення проекту MathLearning

Мета ВИКОНАН НЯ роботи

Розробити бекенд для
системи управління
навчальними процесами.



Що таке MathLearning?

навчальна платформа для загальноосвітніх шкіл, яка дає змогу учням виконувати різні завдання на сайті у вигляді електронного зошита.



Стек використаних технологій

- MySQL
- Spring Boot
- Swagger UI
- Git
- Інші

Мікро-сервіси проекту

Огляд структури проекту

-   MathparLearning MathparLearning / AccountDev  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / ClientDev  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / configserver  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / GatewayDev  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / SchoolDev  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / SecretsManager  Maintainer
-   MathparLearning MathparLearning / TasksDev  Maintainer

Процес розробки

- Система пошуку ("ua-my school-math-11-Example book-3-L-15-5-2-learning task")
- Робота з базою даних
- Взаємодія мікро-сервісів
- Підтримка навчального процесу

ВИСНОВОК

01

Розроблено
функціональний
бекенд для
освітньої
платформи
MathLearning

02

Застосовано
сучасний стек
технологій:
Spring Boot,
MySQL, Swagger
UI, Git

03

Покращено роботу
мікросервісної
архітектури та
базову підтримку
навчального
процесу

04

Закладено основу
для подальшого
розширення
функціоналу
системи

Дякую за
увагу