

Основні методи розробки AR- застосунків


Виконав: Костенко Ярослав

Науковий керівник: Глибовець А.М.



Основні властивості системи доповненої реальності:

- Поєднує віртуальне і реальне
- Взаємодіє в реальному часі
- Працює в 3D



Застосування
доповненої
реальності:

- Архітектура
- Археологія
- Освіта
- Військовий сектор
- Медицина
- Промисловість
- Розваги

Способи додання AR:

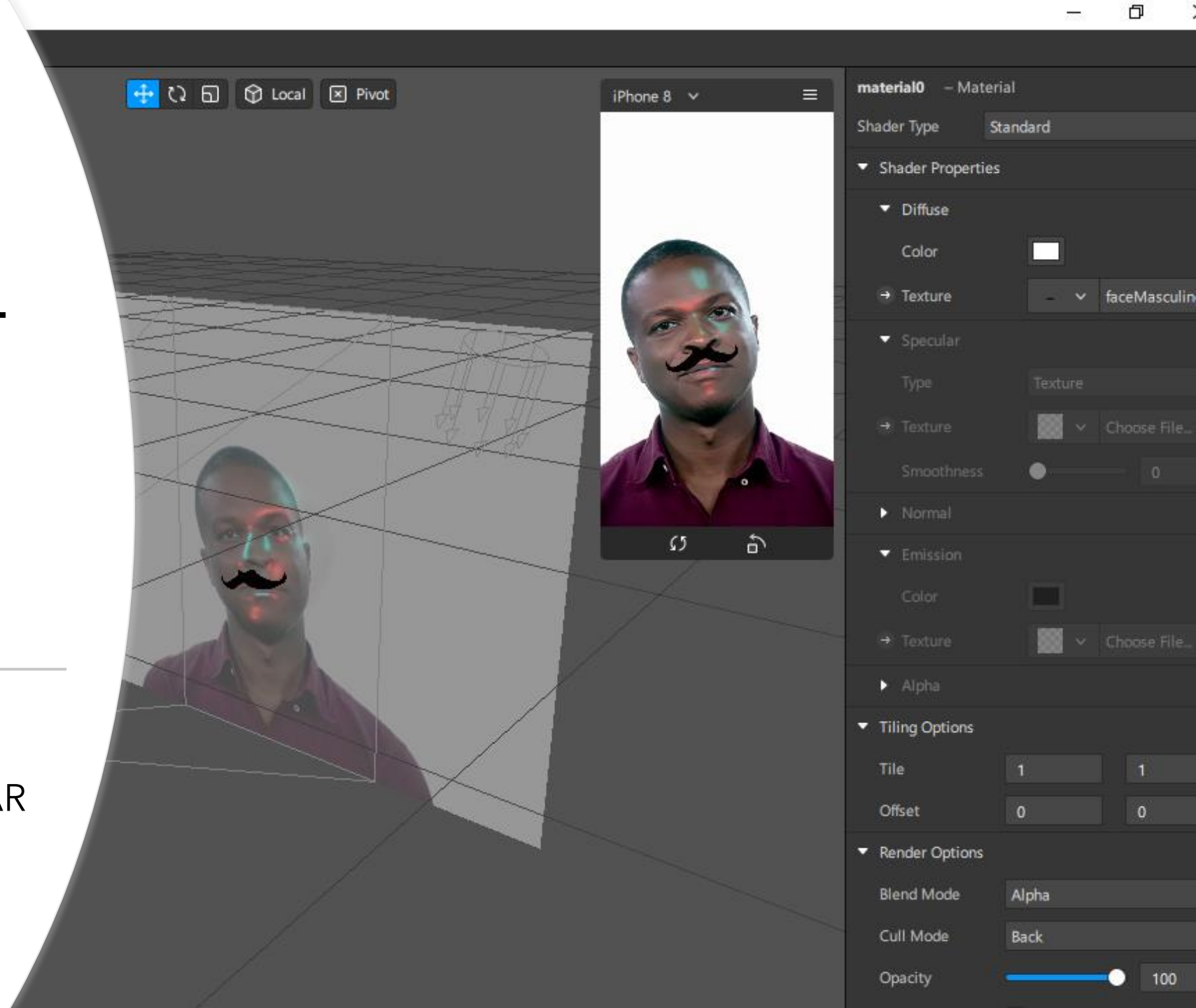
- На основі маркерів
- Без маркерів
- На основі суперпозиції
- На основі проекції

Методи створення доповненої реальності

- ArCore
- ArKit
- Vuforia
- Spark AR
- ARToolkit
- MixedRealityTool
kit

Розробка AR-застосунку

Розробка здійснюється за допомогою Spark AR в Spark AR Studio





Фінальний вигляд застосунку



Висновки

- За останнє десятиріччя доповнена реальність стала доступною для звичайних людей, оскільки мобільні пристрої здобули необхідний рівень технічного забезпечення і стали більш доступними. З'явилися різні методи для розробки застосунків доповненої реальності. Серед них основними є Spark AR, Vuforia, ARKit, ARCore. Кожний з них має свої особливості щодо ціни та операційної системи на якій здатний працювати. Загалом дані методи мають схожі функції та інструменти для розробки доповненої реальності і відрізняються лише в декількох моментах, які не впливають на вибір даного методу.
- Для розробників потрібно звертати увагу на операційні систему та ціну, яку пропонують вищезгадані методи.



Дякую за увагу!